

12. Große Objekte

- **Neue Anforderungen für große Objekte**

- vordefinierte Datentypen
- große operationale Unterschiede zu Basistypen

- **Unterstützung für LOBs mit Einschränkungen**

- Auswertung von Prädikaten
- Verarbeitung und Indexierung

- **Lokator-Konzept**

- „Verweis“ auf in DB gespeicherten LOB
- Kapselung des Zugriffs

- **Dateireferenzen**

- **Speicherungsstrukturen für LOBs**

- Segmente fester und variabler Größe
- Zugriff über B*-Baum, Zeigerliste, . . .

Große Objekte

- **Anforderungen**

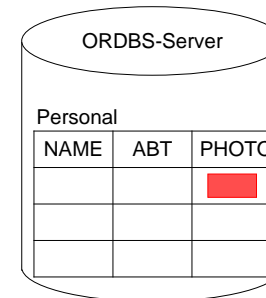
- idealerweise keine Größenbeschränkung
- allgemeine Verwaltungsfunktionen
- zugeschnittene Verarbeitungsfunktionen, . . .

- **Beispiele für große Objekte (heute bis n (=2) GByte)**

- Texte, CAD-Daten
- Bilddaten, Tonfolgen
- Videosequenzen, . . .

- **Prinzipielle Möglichkeiten der DB-Integration**

Speicherung als LOB in der DB (meist indirekte Speicherung)

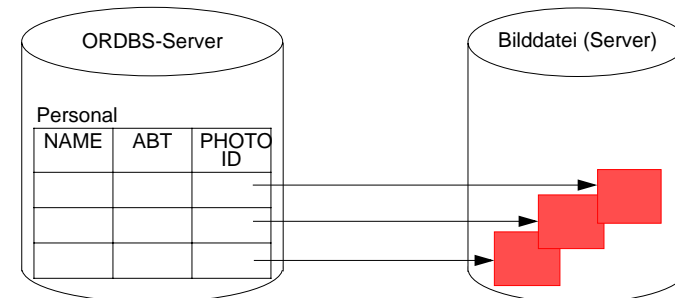


BLOB - Binary Large Object
für Tonfolgen, Bilddaten usw.

CLOB - Character Large Object
für Textdaten

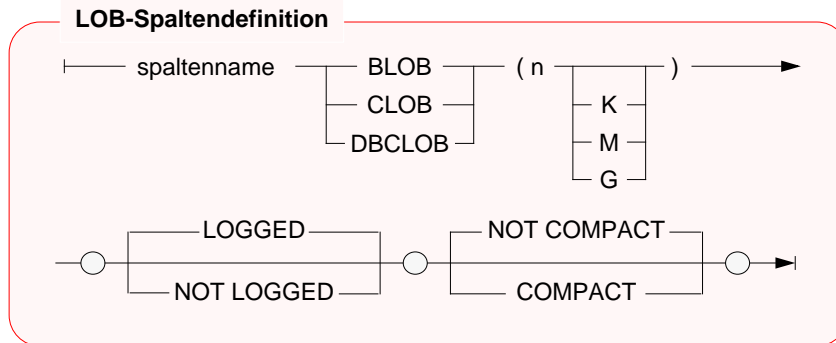
DBCLOB - Double Byte Character
Large Object (DB2)
für spezielle Graphikdaten usw.

Speicherung mit DataLinks-Konzept in externen Datei-Servern



Große Objekte (2)

Erzeugung von LOB-Spalten¹



Beispiele

```
CREATE TABLE Absolvent
(Lfdnr Integer,
Name Varchar (50),
...
Photo BLOB (5 M) NOT LOGGED COMPACT; -- Bild
Lebenslauf CLOB (16 K) LOGGED NOT COMPACT); -- Text

CREATE TABLE Entwurf
(Teilnr Char (18),
Änderungsstand Timestamp,
Geändert_von Varchar (50)
Zeichnung BLOB (2 M) LOGGED NOT COMPACT); -- Graphik

ALTER TABLE Absolvent
ADD COLUMN Diplomarbeit CLOB (500 K)
LOGGED NOT COMPACT;
```

1. Die Realisierungsbeispiele beziehen sich auf DB2 – Universal Database

Große Objekte (3)

Spezifikation von LOBs erfordert Sorgfalt

maximale Länge

- Reservierung eines Anwendungspuffers
- Clusterbildung und Optimierung durch indirekte Speicherung; Deskriptor im Tupel ist abhängig von der LOB-Länge (72 Bytes bei <1K - 316 Bytes bei 2G)
- bei kleinen LOBs (< Seitengröße) direkte Speicherung möglich

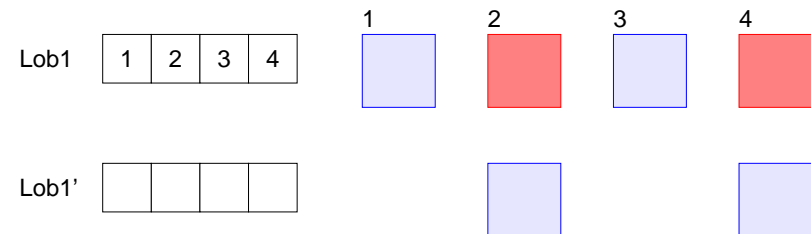
kompakte Speicherung

- COMPACT** reserviert keinen Speicherplatz für späteres Wachstum
 → Was passiert bei einer LOB-Aktualisierung?

- NOT COMPACT** ist Default

Logging

- LOGGED**: LOB-Spalte wird bei Änderungen wie alle anderen Spalten behandelt (ACID!)
 → Was bedeutet das für die Log-Datei?
- NOT LOGGED**: Änderungen werden nicht in der Log-Datei protokolliert. Sog. Schattenseiten (shadowing) gewährleisten Atomarität bis zum Commit



→ Was passiert bei Gerätefehler?

Große Objekte (4)

• Wie werden große Objekte verarbeitet?

- BLOB und CLOB sind keine Typen der Wirtssprache

➔ **Spezielle Deklaration von BLOB, CLOB, ... durch SQL TYPE ist erforderlich**, da sie die gleichen Wirtssprachentypen benutzen. Außerdem wird sichergestellt, dass die vom DBS erwartete Länge genau eingehalten wird.

• Vorbereitungen im AWP erforderlich

- SQL TYPE IS CLOB (2 K) c1 (oder BLOB (2 K))
wird durch C-Precompiler übersetzt in

```
static struct c1_t
{
    unsigned long length;
    char data [2048];
} c1;
```

- Erzeugen eines CLOB

```
c1.data = 'Hello';
c1.length = sizeof('Hello')-1;
```

kann durch Einsatz von Makros (z. B. c1 = SQL_CLOB_INIT('Hello');)
verborgen werden

• Einfügen, Löschen und Ändern

kann wie bei anderen Typen erfolgen, wenn genügend große AW-Puffer
vorhanden sind

• Hole die Daten des Absolventen mit Lfdnr. 17 ins AWP

```
...
SELECT Name, Photo, Lebenslauf
INTO :x, :y :yindik, :z :zindik
FROM Absolvent
WHERE Lfdnr = 17;
```

Große Objekte (5)

```
void main ( ) /* Beispielprogramm */
{ /* Verarbeitung von Filmkritiken auf */
/* Tabelle Filme (Titel, Besetzung, Kritik) */

EXEC SQL INCLUDE SQLCA;
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    char dbname[9] = "Filmdb"; /* Name der Datenbank*/
    char msgbuffer[500]; /* Puffer für DB2-Fehlermeldungen*/
    char titel[100]; /* für Varchar-Daten*/
    SQL TYPE IS CLOB (50 K) kritik; /* Ausgabe-Clob-Struktur*/
    SQL TYPE IS CLOB (50 K) neuekritik; /* Eingabe-Clob-Struktur*/
    short indikator1, indikator2; /* Indikator-Variable */
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR GO TO schlechtenachrichten;
EXEC SQL CONNECT TO :dbname;

strcpy (neuekritik.data, "Bullet ist ein ziemlich guter Film.");
neuekritik.length = strlen (neuekritik.data);
indikator1 = 0;
EXEC SQL
    UPDATE Filme
    SET Kritik = :neuekritik :indikator1
    WHERE Titel = 'Bullet';
EXEC SQL COMMIT;
EXEC SQL DECLARE f1 CURSOR FOR
    SELECT Titel, Kritik
    FROM Filme
    WHERE Besetzung LIKE '%Steve McQueen%';
EXEC SQL WHENEVER NOT FOUND GO TO close_f1;
EXEC SQL OPEN f1;
WHILE (1)
{
    EXEC SQL FETCH f1 INTO :titel, :kritik :indikator2;
    /* Angabe eines eigenen Nullterminierers */
    kritik.data[kritik.length] = '\0';
    printf("\nTitel: %s\n", titel);
    if (indikator2 < 0)
        printf ("Keine Kritik vorhanden\n");
    else
        printf ("%s\n", kritik.data);
}
close_f1:
EXEC SQL CLOSE f1;
return;
schlechtenachrichten:
printf ("Unerwarteter DB2-Return-Code.\n");
sqlainitp (msgbuffer, 500, 70, &sqlca);
printf ("Message: &s\n", msgbuffer);
} /* End of main */
```

Große Objekte (6)

• Welche Operationen können auf LOBs angewendet werden?

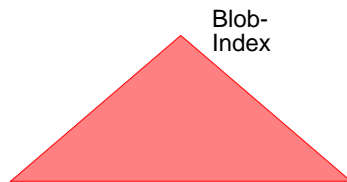
- Vergleichsprädikate: =, <>, <, <=, >, >=, IN, BETWEEN
- LIKE-Prädikat

- Eindeutigkeit oder Reihenfolge bei LOB-Werten
 - PRIMARY KEY, UNIQUE, FOREIGN KEY
 - SELECT DISTINCT, . . ., COUNT (DISTINCT)
 - GROUP BY, ORDER BY
- Einsatz von Aggregatfunktionen wie MIN, MAX
- Operationen
 - UNION, INTERSECT, EXCEPT
 - Joins von LOB-Attributen
- Indexstrukturen über LOB-Spalten

• Wie indexiert man LOBs?

- Benutzerdefinierte Funktion ordnet LOBs Werte zu
- **Funktionswert-Indexierung**

$f(\text{blob1}) = x$



blob1



Große Objekte (7)

• Verarbeitungsanforderungen bei LOBs

- Verkürzen, Verlängern und Kopieren
- Suche nach vorgegebenem Muster, Längenbestimmung
- Stückweise Handhabung (Lesen und Schreiben), . . .
 - ➔ Einsatz von Funktionen bietet manchmal Ersatzlösungen

• Funktionen für CLOBs und BLOBs

- string1 || string2 oder **CONCAT** (string1, string2)

- **SUBSTRING** (string **FROM** start [**FOR** length])

- **LENGTH** (expression)

- **POSITION** (search-string **IN** source-string)

- **OVERLAY** (string1 **PLACING** string2 **FROM** start [**FOR** length])

- **TRIM** ([[{**LEADING** | **TRAILING** | **BOTH**}] [string1] **FROM**] string2)

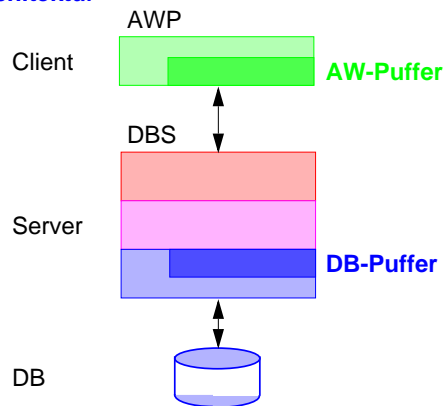
- . . .

Große Objekte (8)

Ist die direkte Verarbeitung von LOBs im AWP realistisch?

Bücher		EXEC SQL
(Titel	Varchar (200),	SELECT Kurzfassung, Buchtext, Video
BNR	ISBN,	INTO :kilopuffer, :megapuffer, :gigapuffer
Kurzfassung	CLOB (32 K),	
Buchtext	CLOB (20 M),	FROM Bücher
Video	BLOB (2 G))	WHERE Titel = 'American Beauty'

Client/Server-Architektur



- Allokation von Puffern?
- Transfer eines ganzen LOB ins AWP?
- Soll Transfer über DBS-Puffer erfolgen?
- „Stückweise“ Verarbeitung von LOBs durch das AWP erforderlich!
 ➔ Lokator-Konzept für den Zugriff auf LOBs

Lokator-Konzept

Ziel

- Minimierung des Datenverkehrs zwischen Client und Server:
Es sollen „stückweise“ **so wenig** LOB-Daten **so spät wie möglich** ins AWP übertragen werden
- **noch besser:** Bereitstellung von Server-Funktionen
Durchführung von Operationen auf LOBs durch das DBMS

Lokator-Datentyp

- Wirtsvariable, mit der ein LOB-Wert referenziert werden kann
 - In C wird long als Datentyp benutzt (4-Byte-Integer)
 - Jedoch Typisierung erforderlich
 SQL TYPE IS BLOB_LOCATOR
 SQL TYPE IS CLOB_LOCATOR
- Identifikator für persistente und flüchtige DB-Daten

Anwendung

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
  SQL TYPE IS BLOB_LOCATOR Video_Loc;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;

EXEC SQL
  SELECT  Video
  INTO    :Video_Loc
  FROM    Bücher
  WHERE   Titel = 'American Beauty'
```

- Ein Lokator kann überall dort eingesetzt werden, wo ein LOB-Wert verwendet werden kann
 - Wirtsvariable (z. B. in UPDATE-Anweisung)
 - Parameter von Routinen
 - Rückgabewerte von Funktionen
- **Wie lange ist eine Lokator-Referenz gültig?**

Lokator-Konzept (2)

- Lokatoren können LOB-Ausdrücke repräsentieren

- Innerhalb des DB-Servers entspricht jeder Lokator einer Art „Rezept“ zum Zusammenbau eines LOB-Wertes aus an unterschiedlichen Stellen gespeicherten Fragmenten



- Ein LOB-Ausdruck ist ein Ausdruck, der auf eine LOB-Spalte verweist oder einen LOB-Datentyp als Ergebnis hat. Er kann LOB-Funktionen beinhalten.
- LOB-Ausdrücke können andere Lokatoren referenzieren.

- Beispiel

```
SELECT
  SUBSTRING (Buchtext FROM
    POSITION ('Kapitel 1' IN Buchtext) FOR (
    POSITION ('Kapitel 2' IN Buchtext) -
    POSITION ('Kapitel 1' IN Buchtext)))
INTO   : Kap1Loc
FROM   Bücher
WHERE  Titel = 'American Beauty'
```

Lokator-Konzept (3)

- Mächtigkeit des Lokator-Konzeptes

- Ein Lokator repräsentiert immer einen konstanten Wert
- Operationen auf LOBs werden nach Möglichkeit indirekt mit Hilfe ihrer Verweise („Rezepte“) vorgenommen

CONCAT (:loc1, :loc2) erzeugt einen neuen Verweis, **ohne die physische Konkatenation der LOBs vorzunehmen**

- Ein Anlegen oder Kopieren von LOBs erfolgt nur
 - beim Aktualisieren einer LOB-Spalte
 - bei der Zuweisung eines LOB-Wertes zu einer Wirtsvariablen

- Einsatz von Lokator-Variablen

- LENGTH (:loc1)
- POSITION ('Schulabschluss' IN :loc2)
- SUBSTRING (:loc3 FROM 1200 FOR 200)
- EXEC SQL VALUES
SUBSTRING (:loc1 FROM POSITION ('Schulabschluss' IN :loc1)
FOR 100) INTO :loc2

- Lebensdauer von Lokatoren

- Explizite Freigabe

EXEC SQL
FREE LOCATOR :loc1, :loc2;
- Transaktionsende (non-holdable locators)
- Sitzungsende

EXEC SQL
HOLD LOCATOR :loc1;

Lokator-Konzept (4)

• Beispielprogramm Theaterstück:

Korrektur eines Textes in Tabelle Theaterstücke (Titel, Text, ...)

```
void main ( )
{
EXEC SQL INCLUDE SQLCA;

EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
char dbname[9] = "Stücedb";          /* Name der Datenbank */
char msgbuffer[500];                /* Puffer für DB2-Fehlermeldungen */
SQL TYPE IS CLOB_LOCATOR loc1, loc2;
long n;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR GO TO schlechtenachrichten;
EXEC SQL CONNECT TO :dbname;
EXEC SQL SELECT Text INTO :loc1
FROM Theaterstücke
WHERE Titel = 'As You Like It';
EXEC SQL VALUES POSITION ( 'colour' IN :loc1 ) INTO :n;

while (n > 0)
{
EXEC SQL VALUES SUBSTRING ( :loc1 FROM 1 FOR :n-1 ) || 'color'
|| SUBSTRING (:loc1 FROM :n+6) INTO :loc2;

/*
** Gib alten Lokator frei und behalte den neuen.
*/
EXEC SQL FREE LOCATOR :loc1;
loc1 = loc2;
EXEC SQL VALUES POSITION ( 'colour' IN :loc1 ) INTO :n;
}

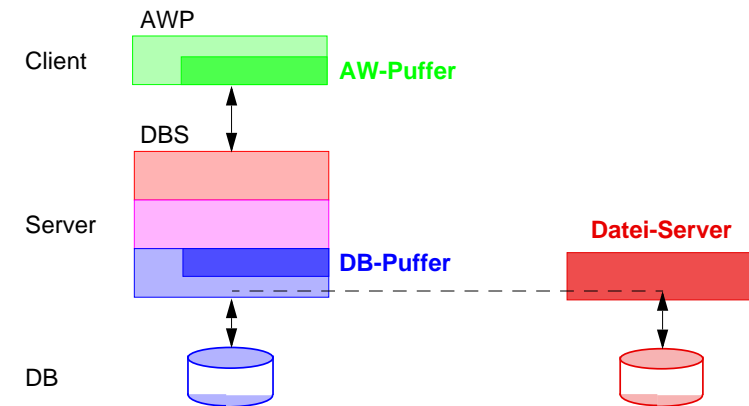
/*
** Es wurden noch keine Daten bewegt; es wurden lediglich neue Lokatoren erzeugt.
*/
EXEC SQL UPDATE Theaterstücke SET Text = :loc1
WHERE Titel = 'As You Like It';

/*
** Jetzt wird der neue Text zusammengesetzt
** und der DB-Tabelle Theaterstücke zugewiesen.
*/
EXEC SQL COMMIT;
return;
...
}
```

Dateireferenzen

• Transfer eines LOB-Wertes ohne Zwischenpufferung

- aus einer Datei in die DB
- aus der DB in eine Datei



• Dateireferenzdeklaration im SQL-Vereinbarungsteil des AWP

SQL TYPE IS CLOB_FILE F1;
wird vom C-Precompiler in eine Struktur zur Darstellung einer Dateireferenz im Wirtsprogramm übersetzt

```
struct
{
unsigned long name_length;          /* Länge des Dateinamens */
unsigned long data_length;         /* Länge der Daten in der Datei */
unsigned long file_options;        /* Art der Dateibenutzung */
char name [255]                    /* Dateiname */
} F1;
```

Dateireferenzen (2)

• Optionen

- Art der Dateibenutzung
 - SQL_FILE_READ
 - SQL_FILE_CREATE
 - SQL_FILE_OVERWRITE, ...
- Dateiname
 - absoluter Pfadname /u/homes/haerder/awp/myphoto
 - relativer Pfadname awp/myphoto
wird an den aktuellen Pfad des Client-Prozesses angehängt

• Laden eines Photos aus der Tabelle Absolvent in eine Datei

/ Deklaration */*

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;  
    SQL TYPE IS BLOB_FILE      PhotoFile;  
    short ind;  
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
```

/ Vorbereitung */*

```
strcpy (PhotoFile.name, "Bilder/Schnappschuss");  
PhotoFile.name_length = strlen (PhotoFile.name)  
PhotoFile.file_options = SQL_FILE_OVERWRITE;
```

/ Ausführung */*

```
EXEC SQL  
    SELECT  Photo  
    INTO    :PhotoFile :ind  
    FROM    Absolvent  
    WHERE   Lfdnr = 17
```

- Es sind eine Reihe von Fehlermeldungen (:ind) zu beachten
- PhotoFile.data_length enthält anschließend die Länge der Datei
- Austausch von potentiell sehr großen Datenmengen:

Es ist kein Puffer für den Transfer zu allokalieren!

Speicherung großer Objekte²

• Darstellung großer Speicherobjekte

- besteht potentiell aus vielen Seiten oder Segmenten
- ist eine uninterpretierte Bytefolge
- Adresse (OID, *object identifier*) zeigt auf Objektkopf (*header*)
- OID ist Stellvertreter im Satz, zu dem das **lange Feld** gehört
- geforderte Verarbeitungsflexibilität bestimmt Zugriffs- und Speicherungsstruktur

• Verarbeitungsprobleme

- Ist Objektgröße vorab bekannt?
- Gibt es während der Lebenszeit des Objektes viele Änderungen?
- Ist schneller sequentieller Zugriff erforderlich?
- ...

• Abbildung auf Externspeicher

- **seitenbasiert**
 - Einheit der Speicherzuordnung: eine Seite
 - „verstreute“ Sammlung von Seiten
- **segmentbasiert (mehrere Seiten)**
 - Segmente fester Größe (Exodus)
 - Segmente mit einem festen Wachstumsmuster (Starburst)
 - Segmente variabler Größe (EOS)
- **Zugriffsstruktur zum Objekt**
 - Kettung der Segmente/Seiten
 - Liste von Einträgen (Deskriptoren)
 - B*-Baum

2. Biliris, A.: *The Performance of Three Database Storage Structures for Managing Large Objects*, Proc. ACM SIGMOD'92 Conf., San Diego, Calif., 1992, pp. 276-285

Lange Felder in Exodus

• Speicherung langer Felder

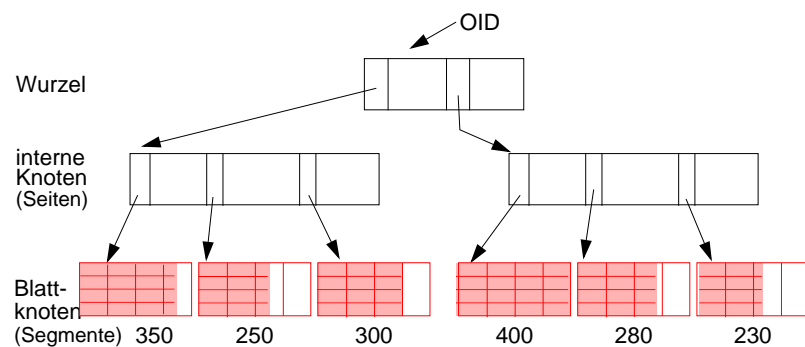
- Daten werden in (kleinen) Segmenten fester Größe abgelegt
- Wahl an Verarbeitungscharakteristika angepasster Segmentgrößen
- Einfügen von Bytefolgen einfach und überall möglich
- schlechteres Verhalten bei sequentiellem Zugriff

• B*-Baum als Zugriffsstruktur

- Blätter sind Segmente fester Größe (hier 4 Seiten zu 100 Bytes)
- interne Knoten und Wurzel sind Index für Bytepositionen
- interne Knoten und Wurzel speichern für jeden Kind-Knoten Einträge der Form (Seiten-#, Zähler)
 - Zähler enthält die maximale Bytenummer des jeweiligen Teilbaums (links stehende Seiteneinträge zählen zum Teilbaum).
 - Objektlänge: Zähler im weitesten rechts stehenden Eintrag der Wurzel

• Repräsentation sehr langer dynamischer Objekte

- bis zu 1GB mit drei Bauebenen (selbst bei kleinen Segmenten)
- Speicherplatznutzung typischerweise ~ 80%



- Byte 100 in der letzten Seite?

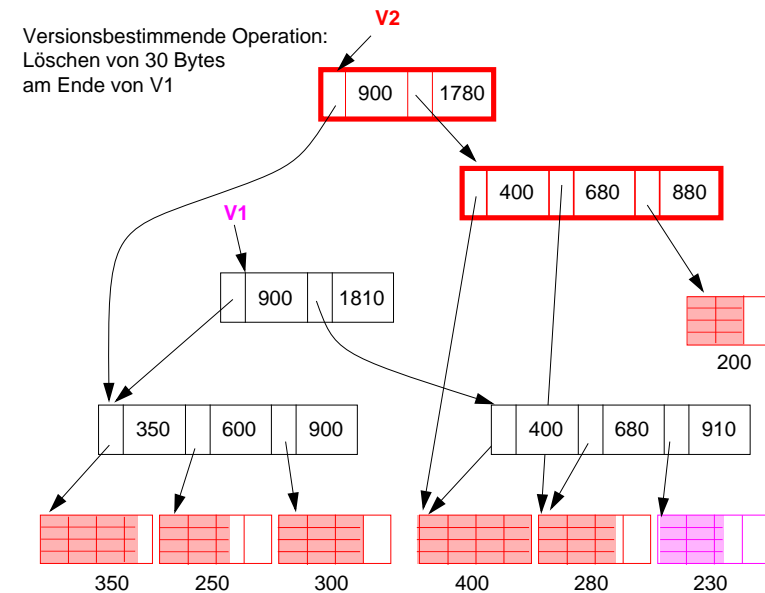
Exodus (2)³

• Spezielle Operationen

- Suche nach einem Byteintervall
- Einfügen/Löschen einer Bytefolge an/von einer vorgegebenen Position
- Anhängen einer Bytefolge ans Ende des langen Feldes

• Unterstützung versionierter Speicherobjekte

- Markierung der Objekt-Header mit Versionsnummer
- Kopieren und Ändern nur der Seiten, die sich in der neuen Version unterscheiden (in Änderungsoperationen, bei denen Versionierung eingeschaltet ist)



3. M.J. Carey, D.J. DeWitt, J.E. Richardson, E.J. Shekita: *Object and File Management in the EXODUS Extensible Database System*. Proc. 12th VLDB Conf., 1986, pp. 91-100

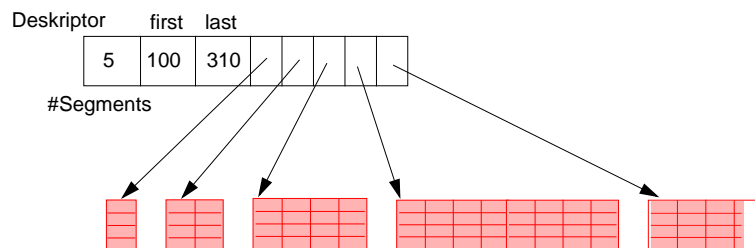
Lange Felder in Starburst

• Erweiterte Anforderungen

- Effiziente Speicherallokation und -freigabe für Felder von 100 MB - 2 GB
- hohe E/A-Leistung:
Schreib- und Lese-Operationen sollen E/A-Raten nahe der Übertragungsgeschwindigkeit der Magnetplatte erreichen

• Prinzipielle Repräsentation

- Deskriptor mit Liste der Segmentbeschreibungen
- Langes Feld besteht aus einem oder mehreren Segmenten.
- Segmente, auch als **Buddy-Segmente** bezeichnet, werden nach dem Buddy-Verfahren in großen vordefinierten Bereichen fester Länge auf Externspeicher angelegt.



• Segmentallokation bei vorab bekannter Objektgröße

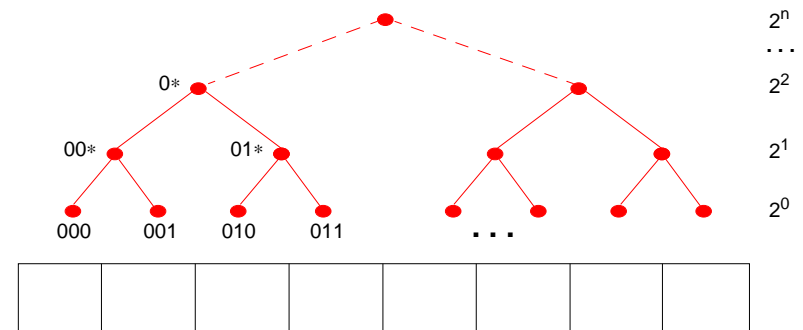
- Objektgröße G (in Seiten)
- $G \leq \text{MaxSeg}$: es wird ein Segment angelegt
- $G > \text{MaxSeg}$: es wird eine Folge maximaler Segmente angelegt
- letztes Segment wird auf verbleibende Objektgröße gekürzt

Lange Felder in Starburst ⁴(2)

• Segmentallokation bei unbekannter Objektgröße

- Wachstumsmuster der Segmentgrößen wie im Beispiel: 1, 2, 4, ..., 2^n Seiten werden jeweils zu einem Buddy-Segment zusammengefasst
- $\text{MaxSeg} = 2048$ für $n = 11$
- Falls MaxSeg erreicht wird, werden weitere Segmente der Größe MaxSeg angelegt
- Letztes Segment wird auf die verbleibende Objektgröße gekürzt

• Allokation von Buddy-Segmenten in sequentiellen Buddy-Bereich gemäß binärem Buddy-Verfahren



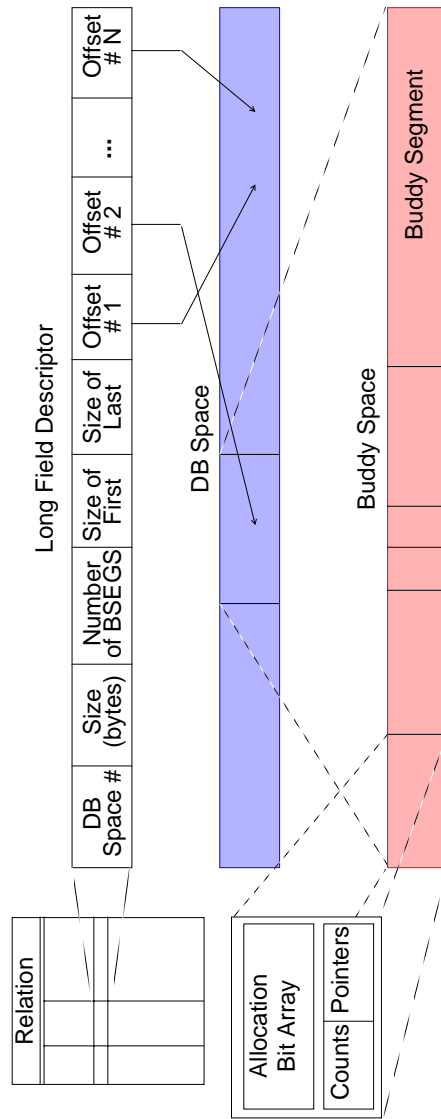
- Zusammenfassung zweier Buddies der Größe $2^n \Rightarrow 2^{n+1}$ ($n \geq 0$)

• Verarbeitungseigenschaften

- effiziente Unterstützung von sequentiellen und wahlfreiem Lesen
- einfaches Anhängen und Entfernen von Bytefolgen am Objektende
- schwieriges Einfügen und Löschen von Bytefolgen im Objektinnern

4. T. J. Lehman, B. G. Lindsay: *The Starburst Long Field Manager*. Proc. 15th VLDB Conf., 1989, pp. 375-383

Starburst: Speicherorganisation zur Realisierung Langer Felder



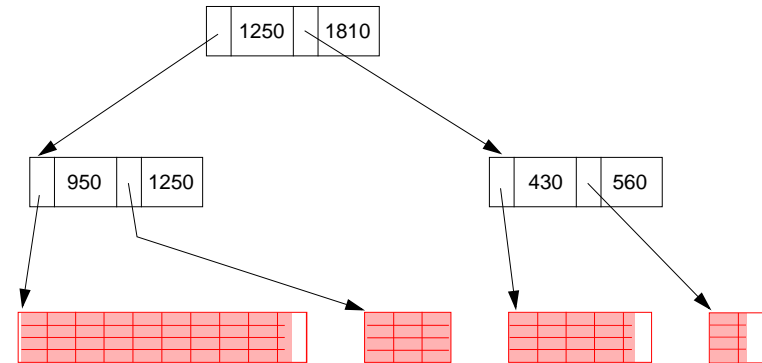
12 - 21

- **Aufbau eines Langen Feldes**

- Deskriptor des Langen Feldes (< 316 Bytes) ist in Relation gespeichert
- Long Field ist aufgebaut aus einem oder mehreren **Buddy-Segmenten**, die in großen vordefinierten **Buddy-Bereichen** fester Länge auf Platte angelegt werden
- Buddy-Segmente enthalten nur Daten und keine Kontrollinformation
- Segment besteht aus 1, 2, 4, 8, ... oder 2048 Seiten (→ max. Segmentgröße 2 MB bei 1 KB-Seiten)
- Buddy-Bereiche sind allokiert in (noch größeren) DB-Dateien (DB Spaces). Sie setzen sich zusammen aus Kontrollseite (Allocation Page) und Datenbereich

Speicherallokation mit variablen Segmenten

- **Verallgemeinerung des Exodus- und Starburst-Ansatzes in Eos**
 - Objekt ist gespeichert in einer Folge von Segmenten variabler Größe
 - Segment besteht aus Seiten, die physisch zusammenhängend auf Externspeichern angeordnet sind
 - nur die letzte Seite eines Segmentes kann freien Platz aufweisen
- **Prinzipielle Repräsentation**



↪ Die Größen der einzelnen Segmente können sehr stark variieren

- **Verarbeitungseigenschaften**

- die guten operationalen Eigenschaften der beiden zugrundeliegenden Ansätze können erzielt werden
- Reorganisation möglich, falls benachbarte Segmente sehr klein (Seite) werden

12 - 22

Zusammenfassung

- **Spezifikation großer Objekte hat großen Einfluss auf die DB-Verarbeitung**

- Speicherungsoptionen, Logging
- Einsatz benutzerdefinierter und systemspezifischer Funktionen
- Deklarative SQL-Operationen, aber Cursor-basierte und „navigierende“ Verarbeitung von LOB-Werten

- **Lokator-Konzept**

- Identifikation von LOBs oder Positionen in LOBs
- Minimierung des Datenverkehrs zwischen Client und Server
- Bereitstellung von Server-Funktionen bei der LOB-Verarbeitung

- **Spezielle Verarbeitungstechniken und gute Leistungseigenschaften erforderlich**

- Transport zur Anwendung (Minimierung von Kopiervorgängen)
- Anfrageoptimierung, Auswertung von LOB-Funktionen
- Synchronisation, Logging und Recovery

- **Speicherung großer Objekte wird zunehmend wichtiger**

- **B*-Baum-Technik:**
flexible Darstellung, moderate Zugriffsgeschwindigkeit
- **große variabel lange Segmente (Listen):** hohe E/A-Leistung
- Auswahl verschiedener, auf Verarbeitungscharakteristika zugeschnittener Techniken