Prof. Dr. S. Deßloch

AG Heterogene Informationssysteme

Zi. 36/329, Tel.: 0631-205-3275

E-Mail: dessloch@informatik.uni-kl.de http://wwwdbis.informatik.uni-kl.de/

Datenbankanwendung

Wintersemester 2002/2003

Universität Kaiserslautern Fachbereich Informatik Postfach 3049 67653 Kaiserslautern

Vorlesung:

Ort: 48 - 208

Zeit: Mo., 10.00 - 11.30 Uhr

und

Ort: 48 - 210

Zeit: Mi., 11.45 - 13.15 Uhr

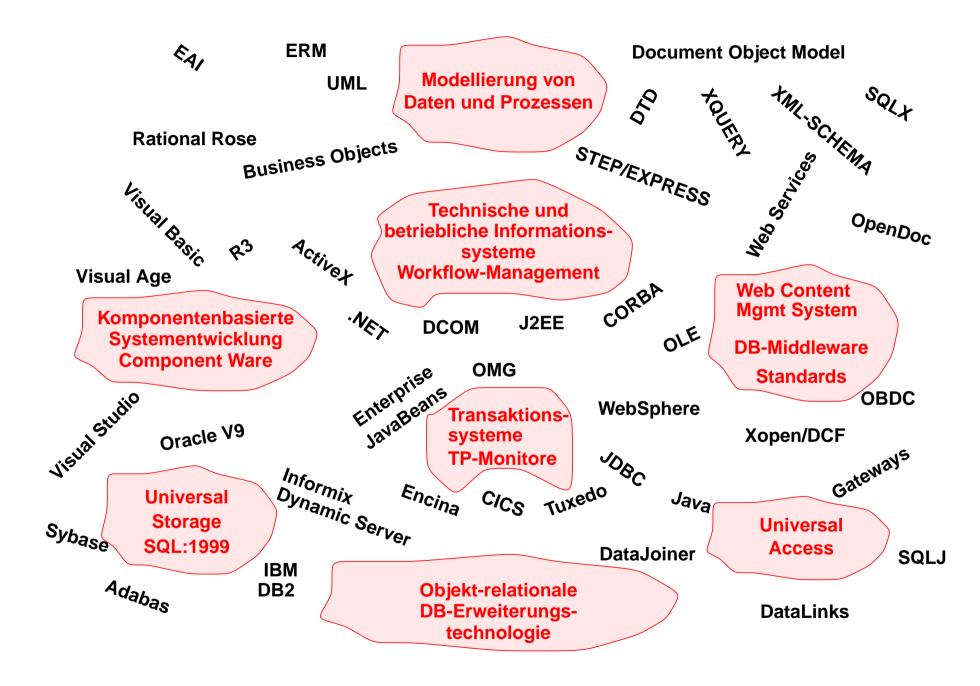
<u>Übung:</u>

Ort: 32 - 439

Zeit: Do., 15.30 - 17.00 Uhr







Ziele

- Vermittlung von Grundlagen- und Methodenwissen¹ zur Anwendung von Datenbanksystemen; Erwerb von Fähigkeiten und Fertigkeiten für DB-Administrator und DB-Anwendungsentwickler
 - Entwurf, Aufbau und Wartung von Datenbanken, insbesondere auf der Basis von
 - Relationenmodell und SQL
 - objektorientierten und objekt-relationalen Datenmodellen mit Bezug auf die Standards ODMG und SQL:1999
 - Sicherung der Abläufe von DB-Programmen
 - Transaktionsverwaltung, Synchronisation, Fehlerbehandlung
 - Semantische Integrität, aktive DB-Mechanismen
 - Datenschutz und Zugriffskontrolle
 - Beschreibung und Analyse von wichtigen DB-Anwendungen
- Voraussetzungen für Übernahme von Tätigkeiten:
 - Entwicklung von datenbankgestützten Anwendungen
 - Nutzung von Datenbanken unter Verwendung von (interaktiven) Datenbanksprachen
 - Systemverantwortlicher für Datenbanksysteme, insbesondere Unternehmens-, Datenbank-, Anwendungsund Datensicherungsadministrator

^{1.}Grundlagenwissen ist hochgradig allgemeingültig und nicht von bestimmten Methoden abhängig. Die Halbwertzeit ist sehr hoch. Methodenwissen muß ständig an die aktuelle Entwicklung angepaßt werden. In der Informatik haben sich die entscheidenden Methoden alle 8-10 Jahre erheblich geändert. Werkzeugwissen ist methodenabhängig. Werkzeuge haben in der Informatik oft nur eine Lebensdauer von 2-3 Jahren.



ÜBERSICHT (vorl.)

0. Übersicht und Motivation

- Datenstrukturen und Datenbanken
- Voraussetzungen f
 ür die Vorlesung

1. Anforderungen und Beschreibungsmodelle

- Anforderungen an DBS
- Aufbau von DBS
- Beschreibungsmodelle (Fünf-Schichten-Modell, Drei-Ebenen-Beschreibungsarchitektur)

2. Logischer DB-Entwurf

- Konzeptioneller DB-Entwurf
- Normalformenlehre (1NF, 2NF, 3NF, 4NF)
- Synthese von Relationen

3. Tabellen und Sichten

- Datendefinition von SQL-Objekten
- Schemaevolution
- Indexstrukturen
- Sichtenkonzept

4. Anwendungsprogrammier-Schnittstelle

- Kopplung mit einer Wirtssprache
- Übersetzung von DB-Anweisungen
- Eingebettetes / Dynamisches SQL, PSM
- CLI, JDBC und SQLJ



ÜBERSICHT (2)

5. Transaktionsverwaltung

- Transaktionskonzept
- Ablauf von Transaktionen
- Commit-Protokolle

6. Serialisierbarkeit

- Anomalien beim Mehrbenutzerbetrieb
- Theorie der Serialisierbarkeit
- Klassen von Historien

7. Synchronisation

- Sperrverfahren
 (hierarchische Verfahren, Deadlocks)
- Konsistenzebenen
- Optimierungen (Optimistische Verfahren, Prädikatssperren, Mehrversionsund Zeitstempelverfahren, spezielle Protokolle)
- Leistungsbewertung und Lastkontrolle

8. Logging und Recovery

- Fehlermodell und Recovery-Arten
- Logging-Strategien
- Recovery-Konzepte Abhängigkeiten
- Sicherungspunkte
- Transaktions-, Crash- und Medien-Recovery



ÜBERSICHT (3)

9. Integritätskontrolle und aktives Verhalten

- Semantische Integritätskontrolle
- Regelverarbeitung in DBS
- Trigger-Konzept von SQL
- Definition und Ausführung von ECA-Regeln

10. Datenschutz und Zugriffskontrolle

- Technische Probleme des Datenschutzes
- Konzepte der Zugriffskontrolle
- Zugriffskontrolle in SQL
- Sicherheitsprobleme in statistischen DBs

11. Objektorientierung und Datenbanken

- Beschränkungen klassischer Datenmodelle
- Grundkonzepte der Objektorientierung

12. SQL:1999 - Neue Funktionalität

- Einführung in ein OR-Datenmodell (SQL:1999)
- ORDBS: Anforderungen, Architekturvorschläge
- Erhöhung der Anfragemächtigkeit, Rekursion



ÜBERSICHT (4)

13. Große Objekte

- Anforderungen und Verarbeitung mit SQL
- Lokator-Konzept
- Speicherungsstrukturen, . . .

14. Erweiterbares Typsystem

- Umbenannte Typen
- Benutzerdefinierte Datentypen/Funktionen
- Typ- und Tabellenhierarchien, . . .
- Konstruierte Typen

15. Anwendungsklassen

- Transaktionssysteme
- Data Warehouse
- Data Mining
- WWW-Anbindung von Datenbanken



LITERATURLISTE

- Chamberlin, D.: DB2 Universal Database, Addison-Wesley Publ. Comp., 1999
- Date, C. J.: An Introduction to Database Systems, Addison-Wesley Publ. Comp., Reading, Mass., 7th Edition, 2000
- Härder, T., Rahm, E.: Datenbanksysteme Konzepte und Techniken der Implementierung, Springer-Verlag, Berlin, 2001 (Es sind Hörerscheine erhältlich)
- Heuer, A., Saake, G.: Datenbanken Konzepte und Sprachen, 2. Auflage, Int. Thompson Publ. Comp., 2000
- Kemper, A., Eickler, A.: Datenbanksysteme Eine Einführung, 4. Auflage, Oldenbourg-Verlag, 2001
- Melton, J., Simon, A. R.: SQL:1999 Understanding Relational Language Components, Morgan Kaufmann Publishers, San Francisco, CA, 2002
- Ramakrishnan, R.: Database Management Systems, McGraw-Hill, Boston, 1998
- Weikum, G., Vossen, G.: Transactional Information Systems, Morgan Kaufmann Publishers, San Francisco, CA, 2002

ZEITSCHRIFTEN:

Transactions on Database Systems, ACM Publikation (vierteljährlich)

Information Systems Pergamon Press (6-mal jährlich)

The VLDB Journal (vierteljährlich)

Informatik - Forschung und Entwicklung (vierteljährlich)

TAGUNGSBÄNDE:

SIGMOD Tagungsband, jährliche Konferenz der ACM Special Interest Group on

Management of Data

VLDB Tagungsband, jährliche Konferenz "Very Large Data Bases"

IEEE Tagungsband, jährliche Konferenz "Int. Conf. on Data Engineering"

GI Tagungsbände der Tagungen der Gesellschaft für Informatik, Tagungen inner-

halb des Fachbereichs "Datenbanken und Informationssysteme"

und viele weitere Konferenzreihen



Datenstrukturen?

Bisher bekannte Datenstrukturen

- Felder (Reihungen, Arrays,)
- Verbunde (Tupel, Sätze, Records,)
- Listen
- Graphen
- Bäume
 - → bisher im Hauptspeicher,
 d. h. Bestand nur für die Dauer einer Programmausführung ("transiente" Daten)

hier nun neue Aspekte: Nutzung von Hintergrundspeicher und neuen Operationen

- Persistenz:

Werte bleiben über Programmende, Sitzungsende, Betriebssystem-Uptime, Rechnereinschaltung, hinaus erhalten

- andere Arten des Zugriffs: Lese- und Schreiboperationen, in vorgegebenen Einheiten von Blöcken und Sätzen
 - → Strukturen und zugehörige Algorithmen (Suchen, Sortieren), die im Hauptspeicher optimal sind, sind es auf Sekundärspeicher nicht unbedingt!
- gezielter, wertabhängiger Zugriff auch auf sehr große Datenmengen
- umfangreiche Attributwerte (z. B. Bilder, Texte)



Datenmodelle?

Mengen von Konstruktoren

zur (abstrakten) Erzeugung von Datenstrukturen mit darauf definierten Operatoren

z. B. Tabellen (Relationen): Mengen von gleichartig strukturierten Tupeln

```
CREATE TABLE STUDENT
        (MATRIKELNUMMER
                               INTEGER,
                               VARCHAR (40),
        NACHNAME
                               INTEGER,
        FBNUMMER
        GEBURTSDATUM
                               CHAR(8),
        . . . . )
CREATE TABLE FACHBEREICH
        (FBNUMMER
                               INTEGER,
        FBNAME
                               VARCHAR (20),
        DEKAN
                               PROF,
        . . . . )
```

nicht nur ein einzelner Satz, sondern Menge

• Wichtige Rolle von Beziehungen

in einigen Datenmodellen auch sehr spezielle Arten von **Beziehungen** zwischen Sätzen und/oder Tupeln: Hierarchien, Zusammensetzungen, funktionale Zuordnungen u.v.a.m.

Modellbegriff

vorgegebene Menge von (sprachlichen) Ausdrucksmitteln, mit denen Diskursbereich beschrieben (erfaßt) werden muß

→ auch Programmiersprachen und Betriebssysteme haben ein "Datenmodell"



Datenbanken?

Große Datenmengen

- auch, aber nicht immer entscheidend

Übereinstimmung von Modell und Miniwelt¹

- Genauigkeit der Abbildung und Erhaltung ihrer Integrität (Bedeutungstreue)
- zeitgerechter und durch Integritätsbedingungen abgesicherter Änderungsdienst

• Datenunabhängigkeit (der Anwendungen)

- Benutzung der Daten, ohne Details der systemtechnischen Realisierung zu kennen (abstraktes "Datenmodell", z. B. Tabellen)
- einfache Handhabung der Daten, mächtige Auswertungsoperationen

Offenheit der Daten für neue Anwendungen (Anwendungsneutralität der Speicherung)

- symmetrische Organisationsformen (keine Bevorzugung einer Verarbeitungs- und Auswertungsrichtung)
- explizite Darstellung der Annahmen/Zusicherungen (nicht in den Anwendungsprogrammen verstecken)
- Redundanzfreiheit aus der Sicht der Anwendung: keine wiederholte Speicherung in unterschiedlicher Form für verschiedene Anwendungen
- Konsistenzüberwachung durch das Datenbanksystem

^{1.} Ein Datenbanksystem verwaltet Daten einer realen oder gedanklichen Anwendungswelt. Diese Daten gehen aus Informationen hervor, die stets aus den Sachverhalten und Vorgängen dieser Anwendungswelt durch gedankliche Abstraktionen (Abbilder, Modelle) gewonnen werden. Sie beziehen sich nur auf solche Aspekte des betrachteten Weltausschnitts, die für den Zweck der Anwendung relevant sind. Ein solcher Weltausschnitt wird auch als Miniwelt (Diskurswelt) bezeichnet.



Datenbanken ? (2)

• Transaktionskonzept mit Garantie von ACID-Eigenschaften

- Atomizität (atomicity)
- Konsistenz (consistency)
- Isolation (isolated execution)
- Dauerhaftigkeit (durability)

Ausfallsicherheit

- Aufzeichnung redundanter Daten im Normalbetrieb
- Replikation von Datenstrukturen
- Vorkehrungen für den Katastrophenfall
- automatische Reparatur der Datenbestände nach Programm-, System- und Gerätefehlern
 - Rückgängigmachen unvollständiger Transaktionen, so daß sie wiederholt werden können
 - Wiederherstellen der Ergebnisse vollständiger Transaktionen, so daß sie nicht wiederholt werden müssen

Mehrbenutzerbetrieb

- gleichzeitiger (zeitlich eng verzahnter) Zugriff verschiedener
 Anwendungen und Benutzer auf gemeinsame Daten
- Synchronisation, d. h. Vermeidung von Fehlern in der wechselseitigen Beeinflussung
- Kooperation über gemeinsame Daten mit hohem Aktualitätsgrad

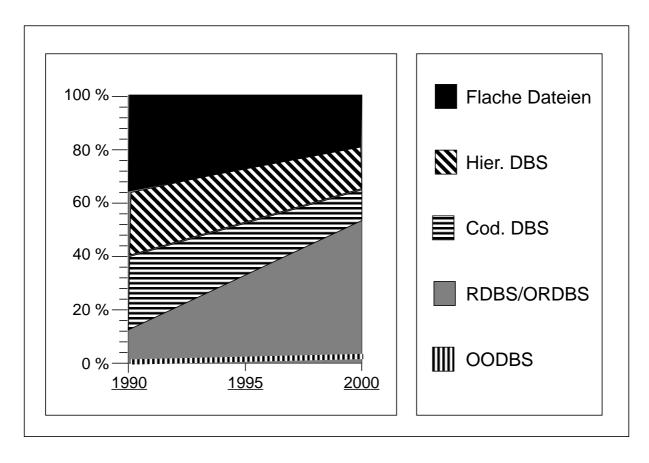


Verteilung von DBS und Dateien

• Es gibt verschiedenartige Datenmodelle und die sie realisierenden DBS

- relational und objekt-relational (RDBS/ORDBS)
- hierarchisch (DBS nach dem Hierarchiemodell)
- netzwerkartig (DBS nach dem Codasyl-Standard)
- objektorientiert (OODBS)

	<u>1990</u>	<u>1995</u>	<u>2000</u>
OODBS	1 %	2 %	3 %
RDBS/ORDBS	9 %	25 %	50 %
Cod. DBS	30 %	22 %	12 %
Hier. DBS	25 %	20 %	15 %
Flache Dateien	<u>35 %</u>	<u>31 %</u>	<u>20 %</u>
Gesamt	100 %	100 %	100 %



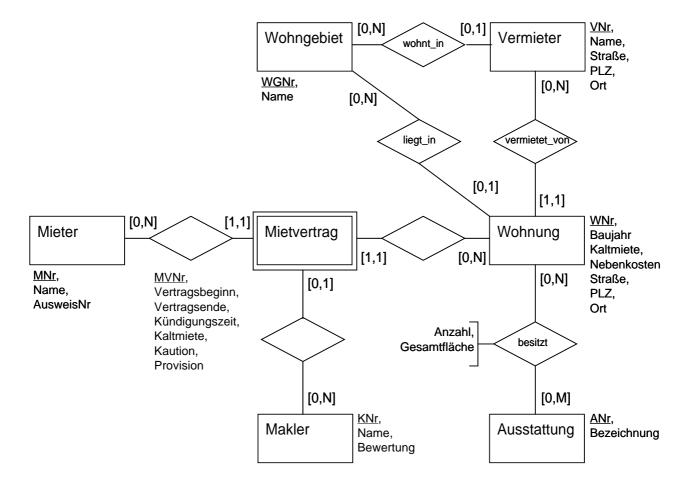


Voraussetzungen

Beherrschung von

- Informationsmodellen (erweitertes ER-Modell)
- Relationenmodell und Relationenalgebra
- SQL-92 als Standardsprache

• Beispiel eines ER-Schemas



Voraussetzungen (2)

Zugehöriges SQL-Schema

```
CREATE TABLE WOHNGEBIET (
      WGNR
                    WOHNGEBIETSNUMMER PRIMARY KEY,
      NAME
                  CHAR(30)
                                       NOT NULL);
CREATE TABLE VERMIETER (
      VNR
                    VERMIETERNUMMER PRIMARY KEY,
      NAME
                    CHAR (30)
                                      NOT NULL,
      STRASSE
                    CHAR(30),
      PLZ
                     POSTLEITZAHL,
      ORT
                     CHAR(30),
      WOHNT IN
                     WOHNGEBIETSNUMMER,
      FOREIGN KEY (WOHNT IN) REFERENCES WOHNGEBIET (WGNR));
CREATE TABLE WOHNUNG (
      WNR
                    WOHNUNGSNUMMER
                                      PRIMARY KEY,
      BAUJAHR
                    INT
                                       DEFAULT 1800 NOT NULL
                                       CHECK (BAUJAHR >= 1800),
      KALTMIETE INT
                                       NOT NULL,
      NEBENKOSTEN
                    INT
                                       NOT NULL,
      STRASSE
                    CHAR(30),
      PLZ
                    POSTLEITZAHL,
      ORT
                    CHAR(30),
      LIEGT IN
                    WOHNGEBIETSNUMMER,
      VERMIETET_VON VERMIETERNUMMER
                                      NOT NULL,
      FOREIGN KEY (LIEGT_IN) REFERENCES WOHNGEBIET (WGNR),
      FOREIGN KEY (VERMIETET_VON) REFERENCES VERMIETER (VNR));
CREATE TABLE AUSSTATTUNG (
      ANR
                    AUSSTATTUNGSNUMMER PRIMARY KEY,
      BEZEICHNUNG CHAR(30)
                                       NOT NULL);
/* Zur Ausstattung gehören z. B. Schlafzimmer, Bad, Balkon, usw. */
```

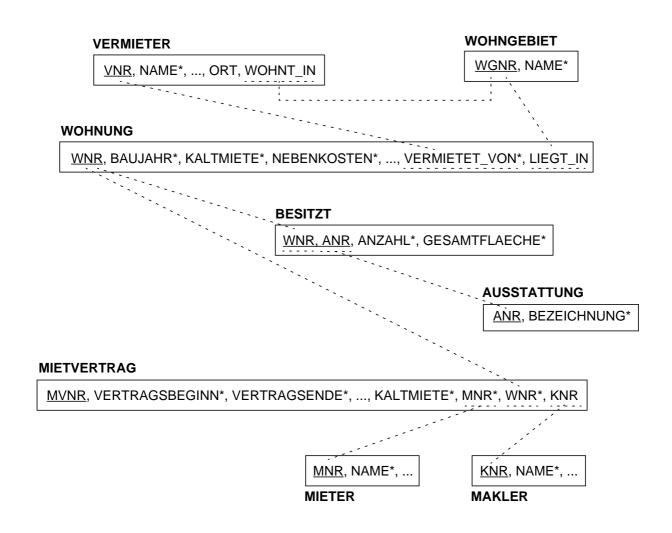


Voraussetzungen (3)

```
CREATE TABLE BESITZT (
       WNR
                     WOHNUNGSNUMMER,
       ANR
                     AUSSTATTUNGSNUMMER,
       ANZAHL
                     INT
                                         DEFAULT 1 NOT NULL,
                                         NOT NULL, /* In m^2 */
       GESAMTFLAECHE INT
       PRIMARY KEY (WNR, ANR),
       FOREIGN KEY (WNR) REFERENCES WOHNUNG (WNR),
       FOREIGN KEY (ANR) REFERENCES AUSSTATTUNG (ANR));
CREATE TABLE MAKLER (
                                        PRIMARY KEY,
       KNR
                     MAKLERNUMMER
       NAME
                     CHAR (30)
                                         NOT NULL,
       BEWERTUNG
                    BEWERTUNGSSKALA);
CREATE TABLE MIETER (
       MNR
                     MIETERNUMMER
                                       PRIMARY KEY,
       NAME
                     CHAR (30)
                                         NOT NULL,
       AUSWEISNR CHAR(30)
                                         NOT NULL);
CREATE TABLE MIETVERTRAG (
       MVNR
                      MIETVERTRAGSNUMMER PRIMARY KEY,
       VERTRAGSBEGINN DATE
                                         NOT NULL,
       VERTRAGSENDE DATE
                                         NOT NULL,
                                         DEFAULT 90, /* In Tagen */
       KUENDIGUNGSZEIT INT
       KALTMIETE
                      INT
                                         NOT NULL,
       KAUTION
                      INT
                                         DEFAULT 3 NOT NULL,
       PROVISION
                      INT
                                         DEFAULT 2 NOT NULL,
       /* Werte fuer Kaution und Provision seien n-Mal Kaltmiete */
                      MIETERNUMMER
                                         NOT NULL,
       MNR
                      WOHNUNGSNUMMER
       WNR
                                         NOT NULL,
       KNR
                      MAKLERNUMMER
                                         DEFAULT NULL,
       FOREIGN KEY (MNR) REFERENCES MIETER (MNR) ON DELETE CASCADE,
       FOREIGN KEY (WNR) REFERENCES WOHNUNG (WNR) ON DELETE CASCADE,
       FOREIGN KEY (KNR) REFERENCES MAKLER (KNR)
                                         ON DELETE SET NULL);
```



Voraussetzungen (4)



* = NOT NULL



Voraussetzungen (5)

Anfragen in SQL

1. Lösche alle Vermieter, die keine einzige Wohnung vermieten und deren Wohngebiet unbekannt ist.

2. Erhöhe die Kaltmiete von Wohnungen, die später als 1990 gebaut wurden und im Uni-Wohngebiet in KL liegen, jeweils um 20% der zugehörigen Nebenkosten.

```
UPDATE
        WOHNUNG W
        W.KALTMIETE = W.KALTMIETE + W.NEBENKOSTEN * 0.2
SET
        W.BAUJAHR > 1990
WHERE
AND
        W.ORT = 'KL'
AND
        EXISTS
        (SELECT *
         FROM
                WOHNGEBIET WG
         WHERE WG.WGNR = W.LIEGT_IN
         AND WG.NAME = 'Uni-Wohngebiet'
        )
```

 Reduziere die Nebenkosten aller Wohnungen jeweils um 10%, die mindestens 2 Schlafzimmer oder eine Schlafzimmergesamtfläche von < 50 m² besitzen und deren Kaltmiete niedriger als ihre zugehörigen Nebenkosten ist.

```
UPDATE
        WOHNUNG W
        W.NEBENKOSTEN = W.NEBENKOSTEN * 0.9
SET
WHERE
        W.KALTMIETE < W.NEBENKOSTEN
AND
        EXISTS
        (SELECT *
         FROM BESITZT B, AUSSTATTUNG A
         WHERE B.WNR = W.WNR
         AND
               B.ANR = A.ANR
               A.BEZEICHNUNG = 'Schlafzimmer'
         AND
         AND
                (B.ANZAHL >= 2 OR B.GESAMTFLAECHE < 50)
```



Voraussetzungen (6)

Anfragen in SQL

 Finde alle zur Zeit vermieteten Wohnungen, deren Kaltmiete größer ist als die Gesamtsumme der vom (einzelnen) Mieter zu zahlenden Kaltmieten.
 (Eine Wohnung kann mehrere gleichzeitig gültige Mietverträge haben (z. B. WG))

5. Finde alle Wohnungen mit ihrer Gesamtfläche, die ein Bad und wenigstens ein Ausstattungsmerkmal mit der Gesamtfläche von 30 m² oder größer besitzen.

6. Finde alle Mieter, die zur Zeit mehr als eine Wohnung im Uni-Wohngebiet mieten.

```
SELECT
        M.*
FROM
        MIETER M
WHERE
        1 <
        (SELECT COUNT(*)
         FROM MIETVERTRAG MV, WOHNUNG W, WOHNGEBIET WG
         WHERE MV.MNR = M.MNR
         AND
                MV.WNR = W.WNR
         AND
                W.LIEGT_IN = WG.WGNR
         AND
                WG.NAME = 'Uni-Wohngebiet'
         AND
              MV.VERTRAGSBEGINN <= TODAY
               MV.VERTRAGSENDE >= TODAY
         AND
```



Voraussetzungen (7)

Anfragen in SQL

7. Finde alle Wohnungen, die 3 Schlafzimmer und 2 Bäder besitzen.

In SQL:

```
SELECT W.*
FROM
      WOHNUNG W
WHERE
       EXISTS
        (SELECT *
        FROM BESITZT B, AUSSTATTUNG A
        WHERE B.WNR = W.WNR
        AND B.ANR = A.ANR
              A.BEZEICHNUNG = 'Schlafzimmer'
        AND
        AND
              B.ANZAHL = 3
AND
       EXISTS
        (SELECT *
        FROM BESITZT B, AUSSTATTUNG A
        WHERE B.WNR = W.WNR
        AND B.ANR = A.ANR
              A.BEZEICHNUNG = 'Bad'
        AND
        AND
              B.ANZAHL = 2
```

Wie läßt sich diese Anfrage ohne EXISTS-Prädikate ausdrücken?

8. Finde alle Wohnungen, die alle Ausstattungsmerkmale haben.

In SQL:

```
SELECT W.*

FROM WOHNUNG W
WHERE NOT EXISTS
(SELECT *
FROM AUSSTATTUNG A
WHERE NOT EXISTS
(SELECT *
FROM BESITZT B,
WHERE B.WNR = W.WNR
AND B.ANR = A.ANR
)
)
```

Alternative Formulierung: Finde alle Wohnungen, so daß es kein Ausstattungsmerkmal gibt, das die Wohnung nicht besitzt.





WWW-basiertes Verarbeitungsmodell Transaktionsverarbeitung Client/Server-Verarbeitungsmodell Objektorientiertes Verarbeitungsmodell

Middleware und Componentware

Next-Generation DBMS

SELECT Unfall.Fahrer, Unfall.Vers-Nummer FROM Unfall, Autobahn

WHERE **CONTAINS**(Unfall.Bericht, "Schaden"

IN SAME SENTENCE AS

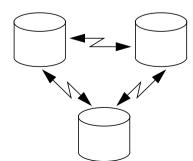
("schwer" AND "vordere" AND "Stoßstange"))

AND **FARBE**(Unfall.Foto, 'rot') > 0.6

AND ABSTAND(Unfall.Ort, Autobahn.Ausfahrt) < miles (0.5)

AND Autobahn.Nummer = A8;











Big

Picture



A Dozen Long-Term Systems Research Problems (J. Gray)¹

1. Scalability:

Devise a software and hardware architecture that scales up by a factor for 10^6 . That is, an application's storage and processing capacity can automatically grow by a factor of a million, doing jobs faster (10^6 x speedup) or doing 10^6 larger jobs in the same time (10^6 x scaleup), just by adding more resources.

2. The Turing Test:

Build a computer system that wins the imitation game at least 30% of the time.

3. Speech to text:

Hear as well as a native speaker.

4. Text to speech:

Speak as well as a native speaker.

5. See as well as a person:

Recognize objects and motion.

6. **Personal Memex:**

Record everything a person and hears, and quickly retrieve any item on request.

7. World Memex:

Build a system that given a text corpus, can answer questions about the text and summarize the text as precisely and quickly as a human expert in that field. Do the same for music, art and cinema.

^{1.} J. Gray is the recipient of th 1998 A. M. Turing Award. These problems, many related to database systems, are extracted from the text of the talk J. Gray gave in receipt of that award.



A Dozen Long-Term Systems Research Problems (J. Gray) (2)

8. TelePresence:

Simulate being some other place retrospectively as an observer (TeleOberserver): hear and see as well as actually being there, and as well as a participant, and simulate being some other place as a participant (TelePresent): interacting with others and with the environment as though you are actually there.

9. Trouble-Free Systems:

Build a system used by millions of people each day and yet administered and managed by a single part-time person.

10. Secure System:

Assure that the system of problem 9 only services authorized users, service cannot be denied by unauthorized users, and information cannot be stolen (and prove it).

11. AlwaysUp:

Assure that the system is unavailable for less than one second per hundred years -- 8 9's of availability (and prove it).

12. Automatic Programmer:

Devise a specification language or user interface that:

- (a) makes it easy for people to express designs (1,000x easier),
- (b) computers can compile, and
- (c) can describe all applications (is complete).

The system should reason about application, asking questions about exception cases and incomplete specification. But it should not be onerous to use.

