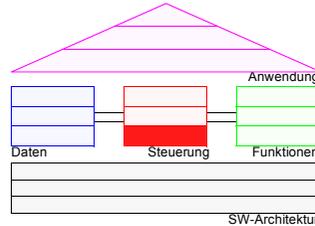


9. Workflow-Management

- GBIS-Rahmen: Einordnung



- Aspekte von Workflows

- Was, Wer, Womit, Wann

- Zusammenspiel der Komponenten

- Workflow-Referenzmodell der WfMC
- Ausführung von Workflows

- Transaktionen und Workflows

- Einsatz persistenter Warteschlangen
- Transaktionsgestützte Wf-Ausführung

- Funktionale Architektur eines WfMS

- Anforderungen an ein WfMS
- Was sind TP-Monitore?
- Komponenten der WfMS-Ausführungskomponente

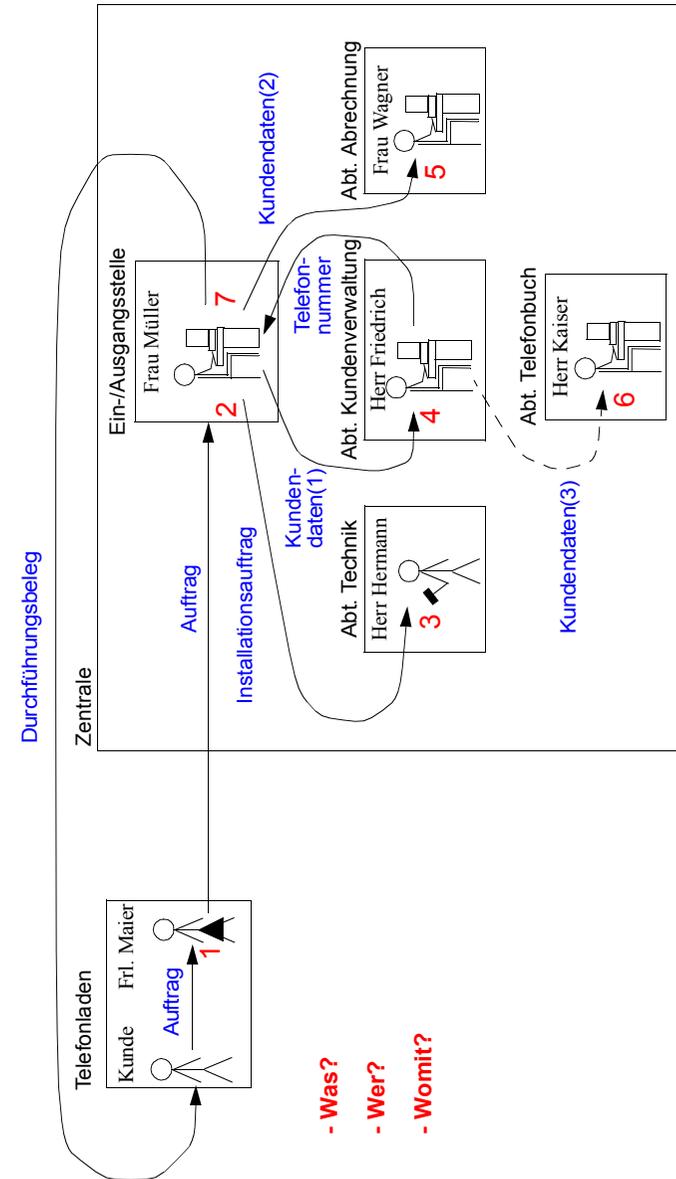
- Integration von Anwendungen

- Enterprise Application Integration
- Adapter, Connector, Wrapper, Channel
- Neuer Lösungsansatz: Message Broker und Web Services

- Beziehungen zwischen den grundlegenden Begriffen

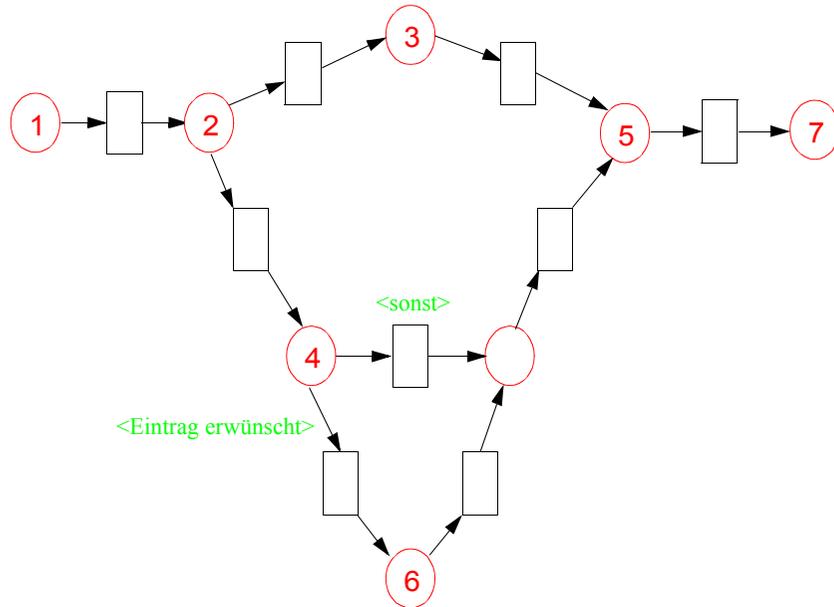
Workflows

- Beispiel: Telefonanschluss



Workflows (2)

• WANN?



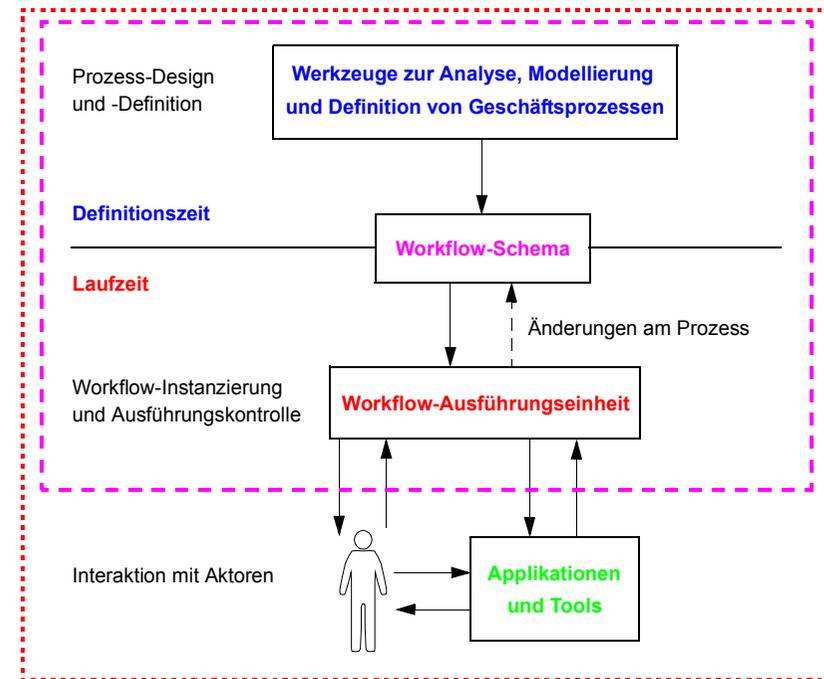
- Graph beschreibt zeitliche Abhängigkeiten zwischen einzelnen Tätigkeiten
- Parallelausführung verschiedener Tätigkeiten möglich
- optionale Ausführung von Tätigkeiten möglich
- Datenfluss i. Allg. verschieden von Kontrollfluss

Workflow-System als Gesamtsystem

• Workflow-System (WfS)

- besteht aus WfMS, Aktoren und allen zur Aktorenanbindung benötigten Komponenten
- WfMS besitzt Komponenten für die **Definitionszeit** und für die **Laufzeit**
- Wf-Ausführungseinheit wird auch als **Workflow-Engine** bezeichnet; sie kann durch mehrere Workflow-Engines realisiert sein

• Funktionsbereiche eines WfS



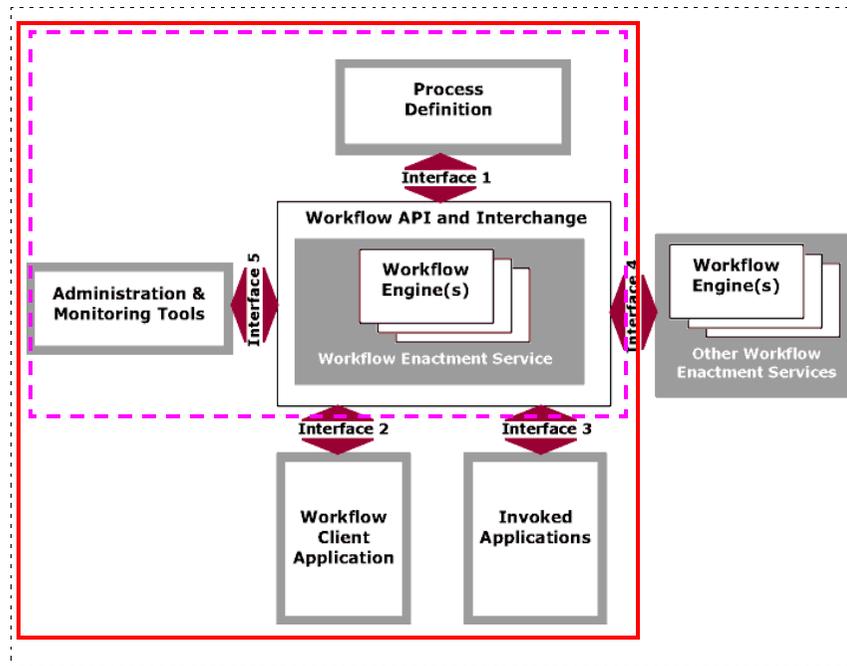
: Workflow-Management-System (WfMS)

: Workflow-System (WfS)

Workflow-Referenzmodell der WfMC

- **Workflow Management Coalition (WfMC)**

- beschreibt eine generische WfS-Architektur
- definiert die Schnittstellen und Komponenten
- Kern des Systems: Wf-Ausführungseinheit (Wf Enactment Service)
- Schnittstellen 1 und 5 trennen unterschiedliche Funktionsschichten im WfMS
- Schnittstellen 2, 3 und 4 beschreiben die Grenzen des WfMS-Kontrollbereichs

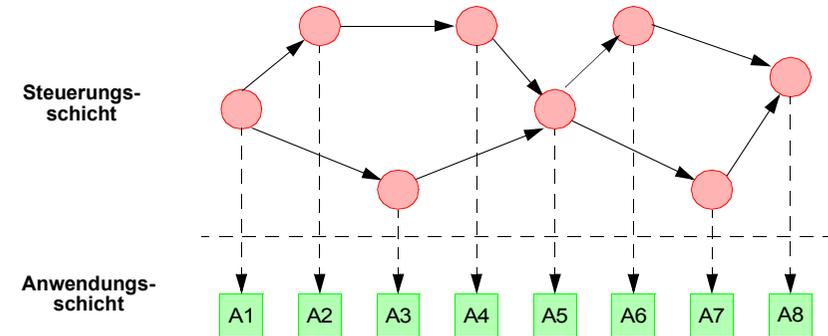


⋯ : Verteiltes WfS, bei dem Sub-Workflows auf eigenständigen WfMS ausgeführt werden

Ausführung von Workflows

- **Eigenschaften von Workflows**

- verteilt, parallel, heterogen, hierarchisch organisiert, langlebig
- Aktionen auf getrennten und gemeinsamen Datenbereichen (Wf- und AW-spezifisch)
- Kooperation zwischen unabhängigen Komponenten (z. B. als Ressourcen-Mgr (RM) realisiert)



- **Sicherung durch TA-Konzept?**

- Workflows als globale Transaktionen? - nicht erreichbar, aber auch nicht wünschenswert
- ACID zumindest selektiv erforderlich
- kritische Kooperationen erfordern Transaktionsschutz durch spezielle RM-Protokolle

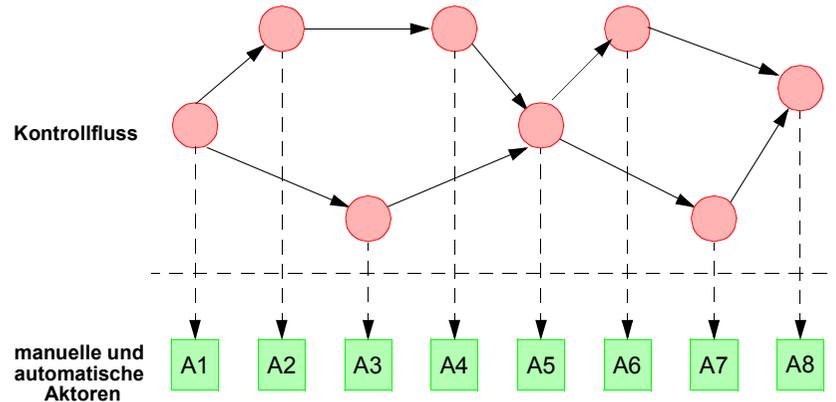
- **Konsequenzen für die WF-Ausführung**

- frühzeitige, aber trotzdem kontrollierte Freigabe von Änderungen auf gemeinsamen Daten
- Verwaltung der Ausführungshistorie und der Kontextdaten erlauben Unterbrechbarkeit sowie oft eine Wiederholbarkeit von Aktivitäten
- persistente Zwischenergebnisse und Nachrichten

Ausführung von Workflows (2)

- **Zwei Arten von Datenhaltung erforderlich**

- Kontrolldaten (durch WfMS verwaltet)
- Produktionsdaten (durch DBMS oder Anwendung verwaltet)



- **Anforderungen an die Wf-Ausführung**

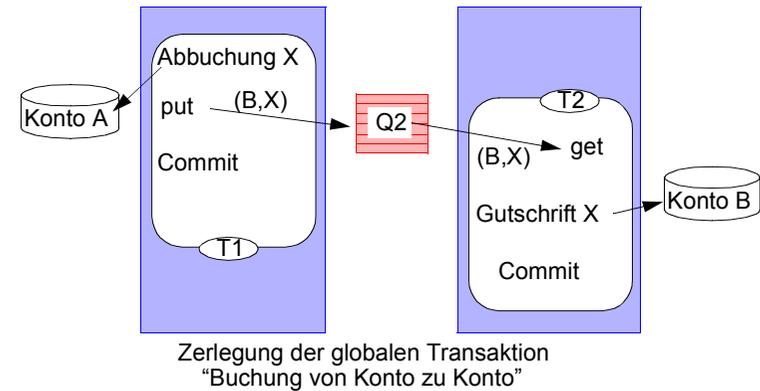
- Kosteneffektivität, Verlustminimierung im Fehlerfall
- einfache ACID-Transaktionssemantik ist nicht anwendbar
- ➔ **semantisch reichhaltigere Fehlerbehandlungsmodelle zwingend erforderlich**
- frühzeitige Freigabe von Betriebsmitteln (v.a. Daten), Recovery im Fehlerfall
- ➔ **Semantik der Wf-Ausführung?**

Transaktionen und Workflows

- **Workflow als eine globale Transaktion T**

- Einfluss auf Durchsatz und Leistungsverhalten des Systems
- ACID-Eigenschaft, dass alle Operationen zur gleichen Zeit erfolgreich beendet werden, aus AW-Sicht oft nicht erforderlich
- ➔ **Garantie ausreichend, dass nach erfolgreicher Beendigung einiger Operationen die restlichen „irgendwann“ erfolgreich ausgeführt werden**

- **Einsatz von „Persistenten Warteschlangen“ (recoverable messaging)**



- **Semantisch reichhaltigere Fehlermodelle**

- Kombination von ungeschützten Aktionen und Transaktionen
- Wiederanlauf: persistente Warteschlangen erlauben Wiederholung von TA und Vorwärts-Recovery
- Scheitern des WF:
Rücksetzen und Kompensation von TA-Ergebnissen

Transaktionen und Workflows (2)

- **AW-orientierte Zerlegung von Transaktion T**

- in T_1, \dots, T_n
- mit persistenten Warteschlangen Q_1, \dots, Q_n
- lineare Reihenfolge nicht zwingend

- **Einsatz von persistenten Warteschlangen**

- zeitliche Unabhängigkeit der Funktionsausführung

➔ höhere Unabhängigkeit der Komponenten,
höhere Verfügbarkeit des Gesamtsystems

- **Ausführung der Transaktion T**

- T_i schreibt in Q_{i+1} , T_{i+1} liest aus Q_{i+1}
- Verkettung der T_i durch spezielles Protokoll (XA-Protokoll von X/Open)
- jede T_i macht unabhängig Commit
- es soll sichergestellt werden, dass alle Transaktionen T_i in T erfolgreich beendet werden

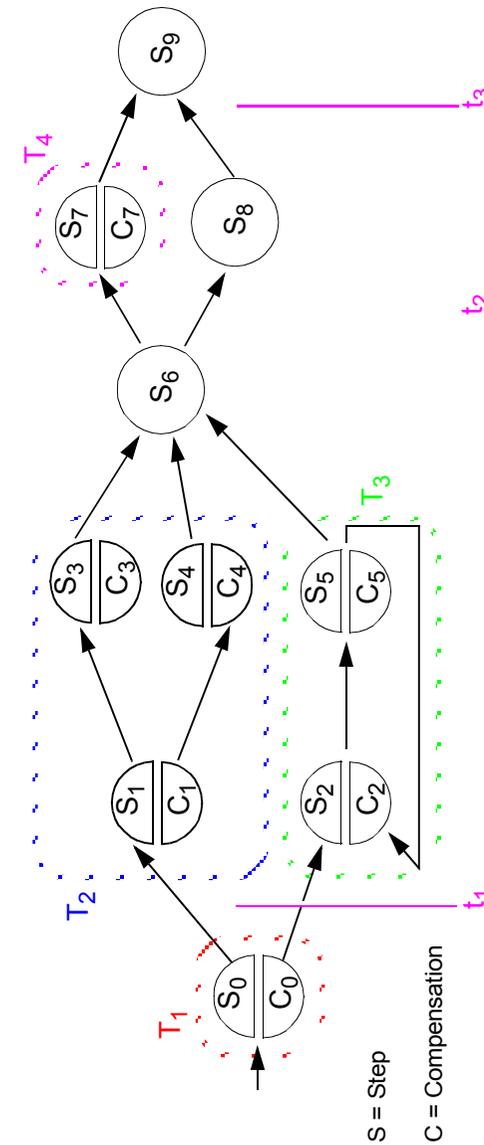
➔ Voraussetzung: alle aktualisierten Ressourcen (auch Nachrichten) sind wiederherstellbar

- **Scheitern der Transaktion T**

- zunächst Vorwärts-Recovery bei Crash
- Weiterführung scheitert auch bei wiederholten Versuchen
- Rücksetzen offener T_i
- Kompensation erfolgreich beendeter T_i

Transaktionen und Workflows (3)

- **Transaktionsgestütztes Workflow-Szenario – allgemeine Problemstellung**



- ➔ **Recovery-Aktionen bei**

- Rücksetzen von T_2
- Crash bei t_1, t_2, t_3

- **Was passiert mit den ungeschützten Aktionen?**

Transaktionen und Workflows (4)

- **Crash in Workflows**
 - offene Transaktionen werden bei Crash zurückgesetzt
 - abgeschlossene Transaktionen bleiben vom Crash unbeeinflusst; bei Rollback des Workflow müssen sie, wenn sie betroffen sind, vollständig kompensiert werden
 - Aktionen, die nicht dem Transaktionsschutz unterliegen, gehen verloren
 - **Voraussetzungen für Crash-Recovery**
 - alle persistenten Statusinformationen aller aktiven Workflows können für Vorwärts-Recovery (Fortführung des Wf) benutzt werden
 - persistente Kontexte können einer Anwendungsfunktion wiederholt zur Verfügung gestellt werden
 - persistente Ausführungshistorie gestattet ein Rollback mit zeitlich gestaffelten Aufsetzmöglichkeiten
 - **Semantisch reichere Fehlermodelle erforderlich**
 - Es geht immer nach vorne!
Ein „Zurück“ **ist eigentlich** nicht vorgesehen
 - frühzeitige Freigabe von Änderungen auf gemeinsamen Daten
 - Verwaltung der Ausführungsgeschichte und der Kontextdaten erlauben Unterbrechbarkeit sowie eine gewisse Art von Vorwärts-Recovery
 - **persistente** Zwischenergebnisse und Nachrichten
- ➔ **Kombination von TA, persistenten Warteschlangen und Kompensation bei Blockierung, Wiederanlauf sowie Rücksetzen von TA-Ergebnissen**

Anforderungen an ein WfMS

- **AW-bezogene Anforderungen**
 - Einsatz als Middleware-Komponente
 - Unterstützung verschiedenster Anwendungsgebiete (Flexibilität)
 - Erweiterbarkeit des Wf-Modells
 - Offenheit des Wf-Modells
(neue Einsatzbereiche, Integration von Altsystemen)
 - dynamische Anpassbarkeit von Wfs an neue AW-Situationen
(Versions- und Konfigurationsverwaltung)
- **Systembezogene Anforderungen**
 - allgemeine Systemeigenschaften:
Zuverlässigkeit, Wartbarkeit, Korrektheit, . . .
 - Integration verteilter und heterogener Plattformen
 - Portabilität der WfMS-Implementierung
 - . . .
- **Systemdienste für die TA-orientierten Verarbeitung**

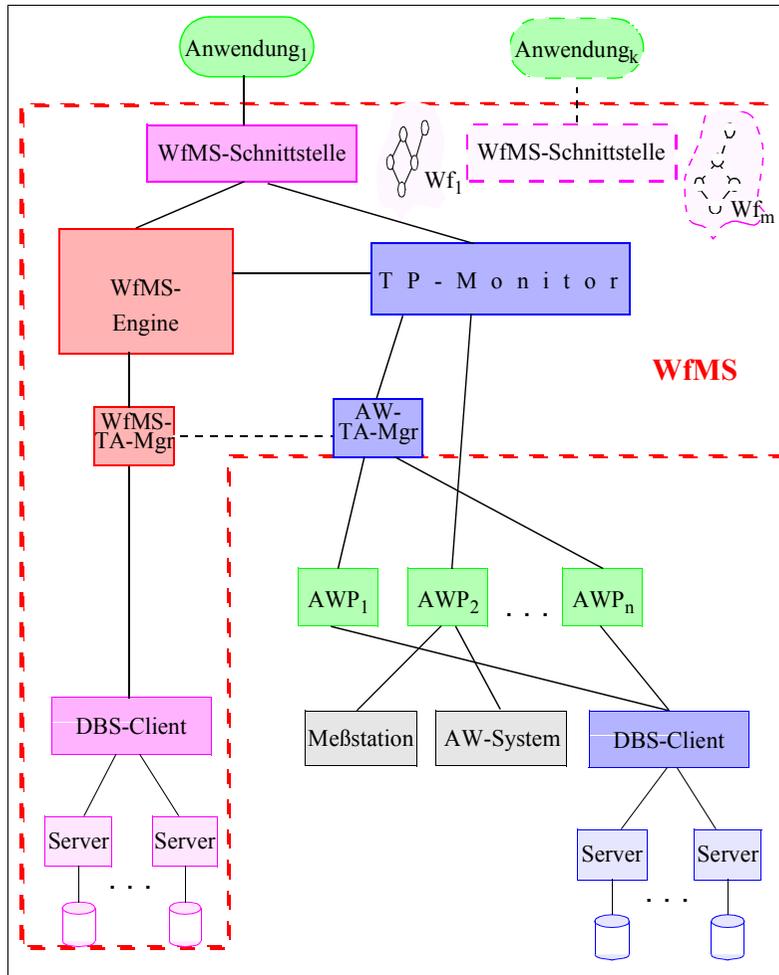
Gewährleistung der ACID-Eigenschaften für DB-Daten und auch für andere Betriebsmittel (BM wie persistente Warteschlangen, Nachrichten)

➔ **Weitere Funktionalität erforderlich neben den beiden Arten der Datenverwaltung, geschützt durch TA-Mgr**
- **Einsatz eines TP-Monitors**
 - Scheduling in Wfs - Ausführung von AW-Funktionen:
TA-orientiertes BM-Scheduling
(kurzfristige Aspekte, Allokation von Ressourcen für Anforderungen)
 - Verantwortung für Korrektheit der verteilten TA-Verarbeitung und für einheitliche Fehlersemantik (zusammen mit TA-Mgr)

➔ **alle TP-Monitor-Aufgaben fallen bei jeder Anforderung an:
Authentifikation, Autorisierung, Prozess-, Speicher-Allokation**

Funktionale Architektur von WfMS

Funktionale Architektur im Überblick



Integration von Anwendungen

Stufen der Integration

- Die meisten Funktionen eines Unternehmens werden durch SW unterstützt
- ➔ Geschäftsprozess-Integration, um weitere Automatisierung und Optimierung der Abläufe zu erreichen
- Interaktion zwischen mehreren AW-Systemen ist zunehmend auch **unternehmensübergreifend** erforderlich
- ➔ Enterprise Application Integration (EAI), z. B. zwischen CRM-System (Customer Relationship Management) des Lieferanten und e-Procurement-System (Beschaffung) des Kunden
- Schwierigere Integrationsanforderungen, wenn **Daten aus verschiedenen SW-Systemen** verknüpft werden müssen
- ➔ Enterprise Information Integration (EII) verlangt Behandlung semantischer Aspekte

Typische Probleme der Integration

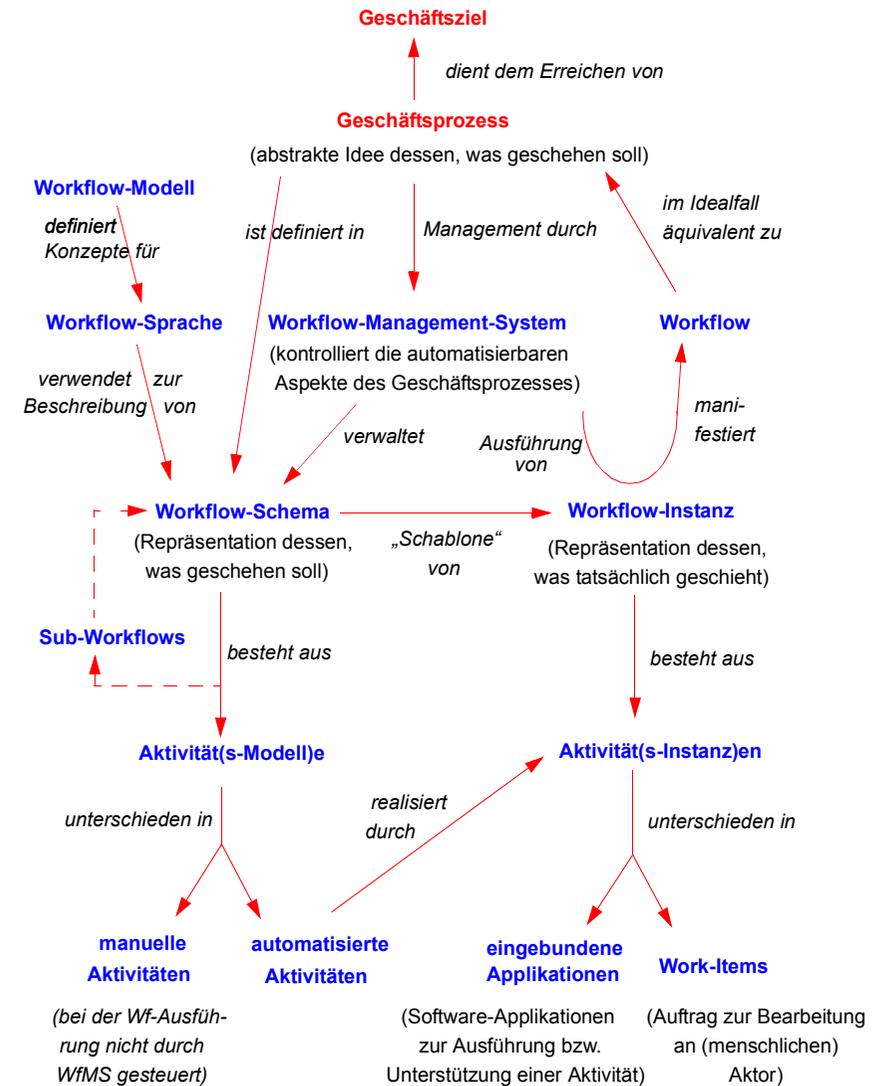
- Plattformabhängigkeit
 - Systeme sind oft auf Betriebssystemplattform zugeschnitten
 - keine Interaktionsmöglichkeiten mit anderen Systemen (-> Adapter)
- Datenformatabhängigkeit
 - unterschiedliche Datenformate und Datenmodelle
- Prozessabhängigkeit
 - Ablauf, der Interaktion mehrerer Komponenten erfordert, kann oft nur ganz oder gar nicht verändert werden
 - Fehlerbehandlung ist eine Herausforderung
- Management und Optimierung nach Integration
 - Beurteilung der Sicherheit, Verfügbarkeit und Leistungsfähigkeit des Gesamtsystems ist schwierig: keine Garantie für Ausfall- und Antwortzeiten?
 - Optimierung (Lastbalancierung, Caching) ist schwierig
- ➔ Neue Techniken: Autonomic Computing, Grid Computing usw.

Integration von Anwendungen (2)

- **Traditionelle EAI-Technologie ist sehr verwirrend**
 - Adapter, Connector, Wrapper, Channel, ...
- **Neuer Lösungsansatz nach folgenden vier Prinzipien**
 - **Lose Kopplung**
 - Systeme bleiben autonom und kommunizieren über Nachrichten
 - gemeinsames Kompilieren und Binden findet nicht statt: unabhängige Weiterentwicklung
 - **Virtualisierung**
 - Austauschbarkeit von Komponenten
 - Kommunikationspartner werden häufig dynamisch bestimmt
 - **Einheitliche Konventionen**
 - Dienste unterstützen viele unterschiedliche Datenformate, protokolle und Mechanismen
 - verwendete Technologien werden nicht eingeschränkt
 - **Standards**
 - Erfolgsrezept ist Festlegung von Standards
 - alle großen Plattform-Anbieter (wie BEA, IBM, Microsoft, ...), Anbieter von Softwareanwendungen (wie SAP, Siebel, ...) und Anwender halten sich daran!
- ➔ **Sprachansatz: BPEL4WS**
(Business Process Execution Language for Web Services)
- **Neue Technologie: Web Services**
 - Werden durch einen URI (Uniform Resource Identifier) identifiziert
 - Schnittstelle ist maschinenlesbar und wird durch WSDL (Web Service Definition Language) beschrieben
 - Dienstnutzung durch XML-Nachrichten und Internet-Protokollen (HTTP, ...)
 - Qualitätseigenschaften durch zusätzliche Vereinbarungen geregelt

Zusammenfassung – Workflow-System

- **Beziehungen zwischen den grundlegenden Begriffen (nach WfMC)**



Zusammenfassung

• Eigenschaften von Workflows

- verteilt, langlebig, parallel, heterogen, hierarchisch organisiert
- TA-geschützte und ungeschützte Aktivitäten
- Workflow als globale TA? –
nicht erreichbar, aber auch nicht wünschenswert

• Anforderungen an die Wf-Ausführung

- Kosteneffektivität, Verlustminimierung im Fehlerfall
- semantisch reichhaltigere Fehlerbehandlungsmodelle
zwingend erforderlich
- frühzeitige Freigabe von Betriebsmitteln (v.a. Daten),
- Kompensation / Recovery oder manuelle Behebung im Fehlerfall

➔ **kein globales ACID, aber zumindest selektiv erforderlich**

• Prozeß- und Anwendungsintegration

- Geschäftsmodelle und -Prozesse im Web: Beschreibung der Abläufe
(Workflows): BPEL4WS
- Schutz durch Geschäftstransaktionen (BTs), die ACID-TA als „Bausteine“
benutzen (zur Sicherung unternehmenskritischer Aktivitäten)

• TAs in einer WS-Umgebung (BTs)

- sind komplex, mehrere (nicht-vertrauenswürdige) Teilnehmer
- überspannen Organisationsgrenzen und sind langlebig
- benutzen Web Services zur Realisierung (XML, WSDL, SOAP, UDDI)
- neue Formen der Atomarität erforderlich:
Verbindlichkeits-, Konversations-, Vertrags-, Zahlungs-, Warenatomarität
sowie als komplexeste Form Atomarität bei zertifizierter Lieferung

➔ **Alle Konzepte beruhen auf Kompensationen, meist erforderlich
wegen vorzeitiger Freigabe von Daten**