

» Webbasierte Informationssysteme **Einführung**

Integriertes Seminar
AG DBIS

25. Juni 2004

Golo Haas
webmaster@golohaas.de

- » Einführung
- » Einsatz-
möglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter
Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Überblick**

- » Was sind webbasierte Informationssysteme?
- » Welche **Einsatzmöglichkeiten** gibt es für webbasierte Informationssysteme?
- » Welche **Anforderungen** werden an webbasierte Informationssysteme gestellt?
- » Welche **Architekturen** webbasierter Informationssysteme existieren?
- » Welche **Formen** webbasierter Informationssysteme gibt es?
- » Welche Möglichkeiten gibt es, webbasiert auf **Datenbanken** zuzugreifen?
- » Welche **Technologien** gibt es, um webbasierte Informationssysteme zu entwickeln?
- » Wie sieht die **Zukunft** webbasierter Informationssysteme aus?

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Einführung**

- » Frage: Was sind webbasierte Informationssysteme?
- » Antwort: Webbasierte Informationssysteme =
Informationssystem + Web
- » Frage: Was sind Informationssysteme?
- » Antwort: Ein Werkzeug zur **Dateneingabe** und **-verarbeitung**.

Webbasierte Informationssysteme sind also Werkzeuge zur Dateneingabe und -verarbeitung, die auf Technologien des Internet beruhen.

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Protokolle und Sprachen**

Für webbasierte Informationssysteme häufig genutzte **Protokolle:**

- » HTTP (Hypertext Transfer Protocol)
- » FTP (File Transfer Protocol)
- » SOAP (Simple Object Access Protocol)

Für webbasierte Informationssysteme häufig genutzte **Sprachen:**

- » WSDL (Web Services Description Language)
- » UDDI (Universal Discovery, Description and Integration)

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Dateiformate und Präsentation**

Sprachen, die der Definition der **semantischen Struktur** eines Dokumentes dienen:

- » HTML (Hypertext Markup Language)
- » XML (Extensible Markup Language)
- » XHTML (Extensible Hypertext Markup Language)
- » MathML (Mathematical Markup Language)
- » SMIL (Synchronized Multimedia Integration Language)
- » SVG (Scalable Vector Graphics)

Sprachen, die der **optischen Gestaltung** eines Dokumentes dienen:

- » CSS (Cascading Stylesheets)
- » XSL (Extensible Stylesheet Language)
- » XAML (Extensible Application Markup Language)

- » Einführung
- » Einsatz-
möglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter
Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Einsatzmöglichkeiten**

Vision der Firma Microsoft:

- » „Information anywhere, anytime on any device“

Bereitstellung von Informationen **unabhängig** von

- » dem aktuellen Aufenthaltsort des Anwenders
- » der aktuellen Ortszeit des Anwenders
- » dem vom Anwender verwendeten „Gerät“

Stichwort:

- » „Ubiquitous computing“

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Aufgaben**

Aufgaben **klassischer Informationssystemen:**

- » Analyse umfangreicher Datenmengen
- » Nachschlagen von Informationen
- » Bestellabwicklung

Im wesentlichen statische Verfahren, die teilweise durch dynamische ergänzt werden.

Aufgaben **webbasierter Informationssysteme:**

- » Verlagerung der klassischen Informationssysteme in das Internet
- » Personalisierte Dienste
- » LBS (Location Based Services)

Erhöhter Einsatz dynamische Verfahren.

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **OLAP und OLTP**

Unterscheidung webbasierter Informationssysteme in:

- » **OLAP (Online Analytical Processing)**: Anwendungen, die der benutzerfreundlichen Analyse bestehender Datenmengen, oft aus Data Warehouses, dienen.

Merkmale:

- » Multidimensionalität
- » Extraktion betriebswirtschaftlicher Kennzahlen
- » Einsatz im DSS (Decision Support Systems)

- » **OLTP (Online Transactional Processing)**: Anwendungen, die der Erzeugung und verändernden Verarbeitung von Daten dienen.

Merkmale:

- » Kurze, aber individuelle Anfragen
- » Einsatz im Batchbetrieb
- » Besonders hoher Datendurchsatz

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » **Anforderungen**
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Anforderungen**

- » Schnittstelle zum Menschen
- » Interoperabilität von Applikationen
- » Integration von Altapplikationen
- » Verteilte Applikationen
- » Push-Technologien
- » Skalierbarkeit
- » Sicherheit

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » **Architekturen**
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Dokumentenzentrierte Architektur**

- » Prinzip
 - » Freigabe von Dateien innerhalb eines Netzwerkes für mehrere Anwender
- » Vorteile:
 - » Einfach zu implementieren
- » Nachteile:
 - » Dateistruktur weicht oft von Datenstruktur ab
 - » Mehr als eine Informationseinheit je Datei
 - » Mehrere Dateien je Informationseinheit
 - » Eventuell Sperrprobleme im Mehrbenutzerbetrieb

Beispiel

- » Samba

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » **Architekturen**
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Datenzentrierte Architektur**

» Prinzip

- » Freigabe von Daten innerhalb eines Netzwerkes für mehrere Anwender mit Abstraktion der zu Grunde liegenden Dateiebene

» Vorteile:

- » Einfach zu implementieren
- » Intuitiver für den Anwender als dokumentenzentrierte Architektur

» Nachteile:

- » Konsistenz der Dateien muss gewährleistet werden

Beispiel

- » Sharepoint Portal Server

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » **Architekturen**
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Dienstzentrierte Architektur**

» Prinzip

- » Freigabe von Diensten innerhalb eines Netzwerkes für mehrere Anwender, die auf Daten angewendet werden können

» Vorteile:

- » Aufgabenorientierte Sichtweise
- » Intuitiver für den Anwender als dokument- und datenzentrierte Architektur
- » Angepasste Lizenzmodelle

» Nachteile:

- » Aufwändig zu implementieren

Beispiel

- » Windows 2003 Server

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » **Architekturen**
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Technische Architekturen**

Mainframes

- » Äußerst komplexes und umfangreiches Computersystem, auf dessen Rechenleistung und Speicherplatz mittels Terminals (Thin Client) zugegriffen wird.

Client / Server

- » Der Server stellt als zentrales Computersystem Rechenleistung und Speicherplatz zur Verfügung, der von den Clients (Fat Client) genutzt wird.

Multi-Tier

- » Erweiterung des Prinzips Client / Server auf mehrere Schichten, vor allem in Hinblick auf Skalierbarkeit, Load Balancing und Sicherheit.

Server based computing

- » Bereitstellung virtueller Arbeitsumgebungen auf einem Server mittels eines geeigneten Terminalservers.

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » **Web Services**
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Web Services**

Dienst, der mit Hilfe von XML als Daten- und Protokollformat die Verarbeitung und Rückgabe von Daten über ein Netzwerk an den Anwender bereitstellt.

Häufige Einsatzgebiete:

- » Enterprise Computing
- » B2B

Vorteile:

- » Interoperabilität von webbasierten Informationssystemen wird deutlich besser erfüllt als von anderen Systemen
- » Forcieren Trennung von Geschäftslogik und Darstellung
- » Integration in zukünftige Betriebssysteme und Applikationen möglich

Nachteile:

- » Je nach technologischer Plattform aufwändig zu implementieren.

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » **Grids**
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **Grids**

Zusammenschaltung der Rechenleistung oder des Speicherplatzes verteilter Computer zu einem Netzwerk.

Häufige Einsatzgebiete:

- » Number crunching
- » Analyse extrem großer Datenmengen

Vorteile:

- » Aufbau leistungsfähiger Kapazitäten mit vergleichsweise geringem finanziellen Aufwand
- » Bessere Verfügbarkeit als einzelne leistungsfähige Systeme

Nachteile:

- » Aufwändige Koordination und Synchronisation nötig

Beispiele:

- » Seti@home / Google / Oracle 10g

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » **P2P**
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **P2P**

Zusammenschaltung verteilter Computer zu einem dezentralen Netzwerk, in dem alle Teilnehmer gleichberechtigt sind.

Häufige Einsatzgebiete:

- » Kleine SoHo-Netzwerke
- » Tauschbörsen

Vorteile:

- » Stabilität des Netzwerkes

Nachteile:

- » Eventuell schwierige Wartung
- » Aufwändige Rechtevergabe

Beispiele:

- » Windows 3.11 für Workgroups / Emule / BitTorrent

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » **Webbasierter Datenbankzugriff**
- » Technologien
- » Ausblick

» **Webbasierter Datenbankzugriff**

Zum webbasierten Zugriff auf Datenbank existieren im Wesentlichen folgende Methoden:

- » CGI (Common Gateway Interface)
- » SSI (Server Side Includes)
- » Java Applets
- » ISAPI (Internet Server Application Programming Interface)
- » ODBC (Open Database Connectivity)
- » JDBC (Java Database Connectivity)
- » ADO .NET (ActiveX Data Objects .NET)

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **CGI**

Merkmale:

- » Älteste Methode zum webbasierten Datenbankzugriff
- » Aufruf eines eigenständigen CGI-Skriptes aus einem webbasierten Informationssystem

Vorteile:

- » Beliebige Programmiersprache verwendbar (in der Praxis häufig Perl)
- » Schnelle Ausführung

Nachteile:

- » Umständlicher und aufwändiger Lebenszyklus von CGI-Skripten
- » Keine Integration von CGI in die Entwicklungsumgebungen für webbasierte Informationssysteme
- » Rückgabe der Daten muss bereits im richtigen Format erfolgen
- » Kein Transaktions- und Sessionmanagement

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **SSI**

Merkmale:

- » Integration serverseitig auszuführenden Codes in HTML-Seiten

Vorteile:

- » Leicht erlernbar

Nachteile:

- » Integration in HTML-Code fördert Vermischung von Geschäftslogik und Darstellung
- » Interpretierter Code
- » Kein Transaktions- und Sessionmanagement

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » **Webbasierter Datenbankzugriff**
- » Technologien
- » Ausblick

» **Java Applets**

Merkmale:

- » Bereitstellung eines eigenständigen Java-Programms auf dem Client, das eingebettet in eine Webseite den Zugriff auf die Datenbank durchführt

Vorteile:

- » Keine Erweiterung des Webservers nötig

Nachteile:

- » Interpretierter Code
- » Hohe zu übertragende Datenmengen
- » Plug-In im Browser nötig
- » Kein Transaktions- und Sessionmanagement

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **ISAPI**

Merkmale:

- » Serverseitige Bereitstellung von Erweiterungen als kompilierte DLLs.

Vorteile:

- » Eine ISAPI-Erweiterung kann von mehreren Applikationen genutzt werden
- » Kompilierter Code
- » Hohe Ausführungsgeschwindigkeit
- » Transaktions- und Sessionmanagement
- » Nutzbarkeit von COM und COM+ (DCOM)

Nachteile:

- » Festlegung auf IIS
- » Kenntnisse nicht nur in HTTP, sondern auch in C++ und MFC benötigt

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » **Webbasierter Datenbankzugriff**
- » Technologien
- » Ausblick

» **ODBC**

Merkmale:

- » Plattformunabhängige Schnittstelle zum Datenbankzugriff, die direkt in eine Wirtssprache eingebunden werden kann und den Zugriff von der zu Grunde liegenden Datenbank abstrahiert.

Vorteile:

- » Verbindungsloser Datenbankzugriff
- » Transaktions- und Sessionmanagement
- » Asynchronität
- » Integration von SQL in eine Wirtssprache
- » Plattformunabhängigkeit

Nachteile:

- » Keine objektorientierte Schnittstelle
- » Zu Gunsten der Abstraktion Verzicht auf Funktionalität (SPT)

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » **Webbasierter Datenbankzugriff**
- » Technologien
- » Ausblick

» **JDBC**

Merkmale:

- » Schnittstelle zum Datenbankzugriff im Rahmen der Java-Architektur, die direkt in die Sprache Java eingebunden werden kann.

Vorteile:

- » Verbindungsloser Datenbankzugriff
- » Transaktions- und Sessionmanagement
- » Integration von SQL in Java

Nachteile:

- » Interpretierter Code
- » Sprachabhängigkeit
- » Bei Einbettung in JSP keine Trennung von Geschäftslogik und Darstellung möglich

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » Ausblick

» **ADO .NET**

Merkmale:

- » Schnittstelle zum Datenbankzugriff im Rahmen von .NET, die direkt in ASP .NET eingebunden werden kann.

Vorteile:

- » Verbindungsloser Datenbankzugriff
- » Kompilierter Code
- » Nutzbarkeit des vollständigen .NET Frameworks
- » Transaktions- und Sessionmanagement
- » Nutzbarkeit von COM und COM+ (DCOM)
- » Plattformunabhängigkeit
- » Programmiersprachenunabhängigkeit
- » Trotz Einbettung in ASP .NET Trennung von Geschäftslogik und Darstellung möglich

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » **Technologien**
- » Ausblick

» **Technologien**

Zur Implementierung webbasierter Informationssysteme werden folgende vier Technologien vorgestellt:

- » DHTML (Dynamic HTML)
- » PHP (Personal Hypertext Preprocessor)
- » J2EE (Java 2 Enterprise Edition)
- » ASP .NET (Active Server Pages .NET) / Mono

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » **Technologien**
- » Ausblick

» **DHTML**

Merkmale:

- » Einbindung von Datenbankzugriffscode in HTML-Dokumente, der auf dem Client vom Browser ausgeführt wird.

Vorteile:

- » Integration von Datenbankzugriffscode und HTML

Nachteile:

- » Interpretierter Code
- » Proprietärer Ansatz
- » Sprachabhängigkeit
- » Hohes Datenaufkommen
- » Kein Transaktions- und Sessionmanagement

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » **Technologien**
- » Ausblick

» **PHP**

Merkmale:

- » Einbindung von Datenbankzugriffscode in HTML-Dokumente, der auf dem Server ausgeführt wird, bevor das Dokument an den Client ausgeliefert wird.

Vorteile:

- » Leicht erlernbar
- » Integration von Datenbankzugriffscode und HTML

Nachteile:

- » Interpretierter Code
- » Sprachabhängigkeit
- » Trennung von Geschäftslogik und Darstellung nur mit Zusatzprodukten und selbst dann nicht konsequent möglich
- » Keine Abstraktion der zu Grunde liegenden Datenbank
- » Transaktions- und Sessionmanagement nur eingeschränkt nutzbar

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » **Technologien**
- » Ausblick

» **J2EE**

Merkmale:

- » Framework zur Entwicklung von Webapplikationen auf Basis der Java-Architektur.

Vorteile:

- » Trennung von Geschäftslogik und Darstellung
- » Umsetzung von Design Patterns
- » Transaktions- und Sessionmanagement

Nachteile:

- » Interpretierter Code
- » Sprachabhängigkeit
- » Inkonsistente Bibliotheken

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » **Technologien**
- » Ausblick

» **ASP .NET / Mono**

Merkmale:

- » Framework zur Entwicklung von Webapplikationen auf Basis der .NET-Architektur.

Vorteile:

- » Trennung von Geschäftslogik und Darstellung
- » Umsetzung von Design Patterns
- » Transaktions- und Sessionmanagement
- » Kompilierter Code
- » Sprachunabhängigkeit
- » Konsistente Bibliotheken
- » Keine Bindung an einen Hersteller

- » Einführung
- » Einsatzmöglichkeiten
- » Anforderungen
- » Architekturen
- » Web Services
- » Grids
- » P2P
- » Webbasierter Datenbankzugriff
- » Technologien
- » **Ausblick**

» **Ausblick**

Webbasierte Informationssysteme erfreuen sich steigender Beliebtheit, wobei dieser Trend für die nahe und mittlere Zukunft anhalten dürfte.

Folgende Probleme bedürfen allerdings besonderer Aufmerksamkeit:

- » Zuverlässigkeit
- » Datenschutz
- » Sicherheit