

Transaktionsmodelle

Christian Ziemann



Fachbereich Informatik

Lehrgebiet Datenverwaltungssysteme

Gliederung

- ◆ Geschachtelte Transaktionen
 - Geschlossen geschachtelte Transaktionen
 - Offen geschachtelte Transaktionen
- ◆ Geschäftstransaktion
 - Geschäftsprozess
 - Business Transaction Framework
 - Atomaritätsebenen
- ◆ ACID-Transaktionen in Geschäftstransaktionen

ACID-Eigenschaften

Bisher : ACID in “flachen Transaktionen“

Atomarität
Konsistenz
Isolation
Dauerhaftigkeit

Sichergestellt durch TP-Monitore

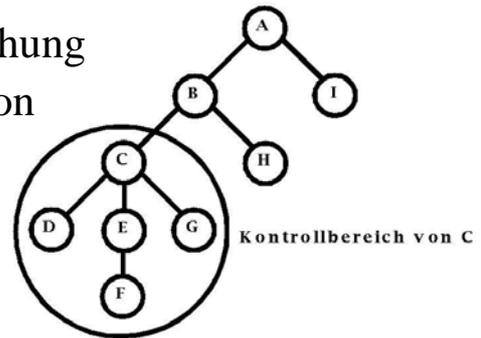
Geschlossen geschachtelte Transaktionen

- ◆ Langlebige Transaktionen
- ◆ Hierarchie von Sub-Transaktionen
- ◆ Modularisierung von Anwendungsfunktion
- ◆ Fein-granulare Fehlerbehandlung
- ◆ Intra-Transaktionsparallelität

Aufbau einer ggT

◆ Transaktionsbaum

- Knoten =
Transaktion / Subtransaktion
- Kanten = statische Aufrufbeziehung
- Wurzel = Top-Level-Transaktion
- Vorgänger = Vater
- Nachfolger = Kinder
- Kontrollbereich von C =
Sub-Transaktion mit Wurzel C



Merkmale ggT

- ◆ Isolierte Rücksetzbarkeit
 - Fehler in TA T => Rücksetzen von T und Transaktionen im Kontrollbereich von T (Vater unverändert)
 - Vater trägt Kontrolle
- ◆ Kontrollstruktur
 - Kontrollstruktur zu parallelen und verteilten Ausführen
- ◆ Kontrolliertes Zurücksetzen
 - Fehler in TA T => Rücksetzen von T und Transaktionen im Kontrollbereich von T
- ◆ Recovery mittels zustandsorientiertes Undo-Recovery

ACID in ggT

- ◆ Rücksetzregel
 - Wird TA zurückgesetzt → Alle TA's im Kontrollbereich zurückgesetzt
- ◆ Commit-Regel
 - Lokale Commit macht Änderungen der Vater-TA sichtbar
 - Endgültiges Commit erfolgt, wenn alle Vorfahren Commit ausgeführt haben

ACID in ggT (2)

- ◆ Sichtbarkeitsregel
 - Nach Commit von Sub-TA → Änderungen werden Vater sichtbar gemacht
 - Objekte, die Vater TA sichtbar gemacht wurde, können Sub-TA's zugänglich gemacht werden
 - Änderungen für gleichzeitig aktive Sub-TA's nicht sichtbar

Aus Commit- und Rücksetzregel → Atomarität für Sub-TA

Sichtbarkeitsregel → Isolation parallel laufender Sub-TA

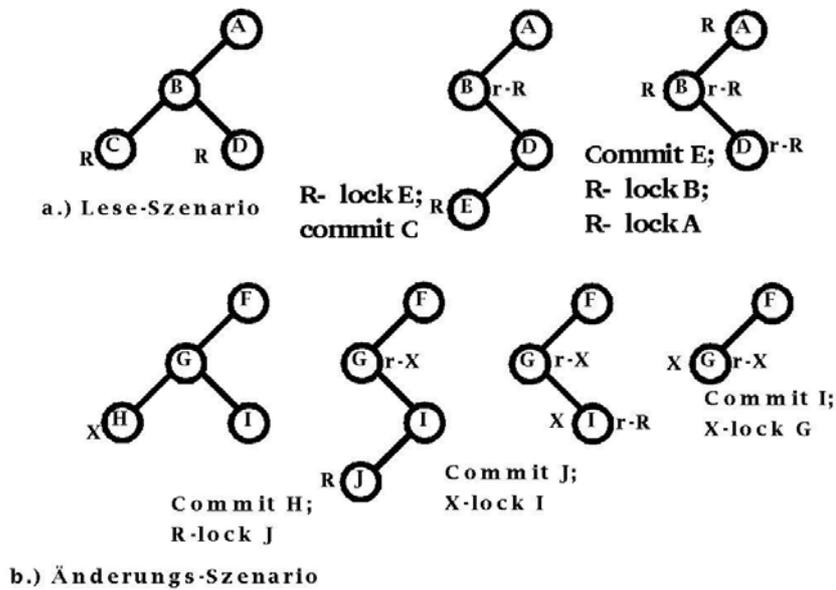
Intra-Transaktionparallelität

- ◆ Weder Vater/Kind noch Geschwister-Parallelität
- ◆ Nur Geschwister-Parallelität
- ◆ Nur Vater/Kind Parallelität
- ◆ Vater/Kind-Parallelität und Geschwister-Parallelität

Synchronisation ggT

- ◆ Beim Commit von T erbt Vater-TA Sperren
- ◆ Wird T abgebrochen, so werden alle Sperren freigegeben
- ◆ TA T kann eine X-Sperre anfordern, falls
 - keine andere TA eine X- oder R-Sperre auf dem Objekt besitzt
 - alle TA's die eine r-R-Sperre oder r-X-Sperre auf dem Objekt halten, Vorfahren von T sind
- ◆ TA T kann eine R-Sperre anfordern, falls
 - keine TA besitzt X-Sperre auf diesem Objekt
 - alle TA's, die eine r-X-Sperre auf dem Objekt halten, Vorfahren von T sind

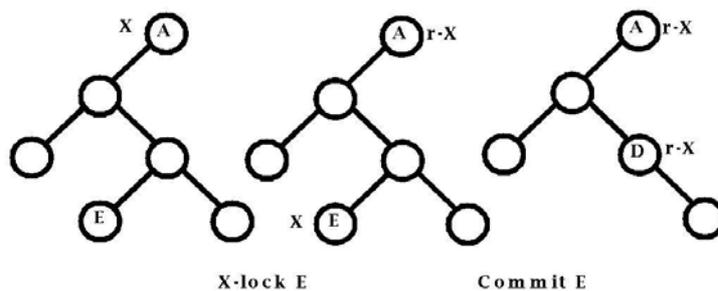
Bsp.



Weiterreichen von Sperren

- ◆ Lastet auf eine TA T z.B. eine X-Sperre, so wird diese Sperre an die Sub-TA weitergereicht
- ◆ Sperre X auf T wird zu r-X

Bsp.:





Offen geschachtelte Transaktionen

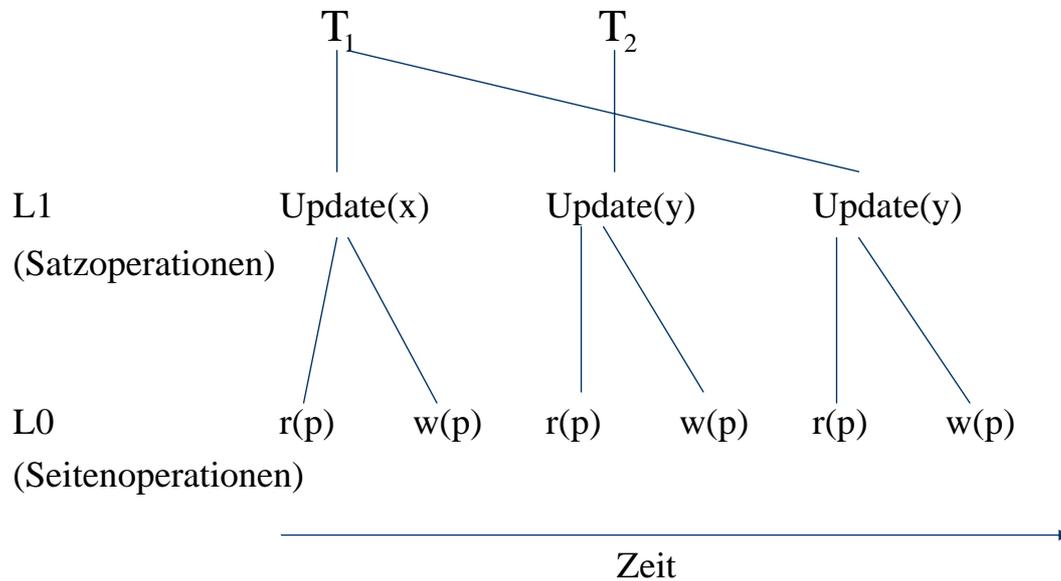
- ◆ Inter/Intra-Transaktionsparallelität
- ◆ Kurze Sperrzeiten
- ◆ Änderung einer Sub-TA augenblicklich sichtbar
- ◆ Synchronisation erforderlich
- ◆ Kompensierende Transaktionen



Mehrebenen Transaktionen

- ◆ Nutzt Objekthierarchie
- ◆ Feste Anzahl der Schichten
- ◆ Operationen von Ebene i realisiert durch Ebene $i-1$
- ◆ Schachtelungstiefe gleich
- ◆ Geringe Synchronisationskonflikte
- ◆ Auf jeder Ebene: Logging- und Recovery-Funktionen

Mehrebenen Transaktionen(2)



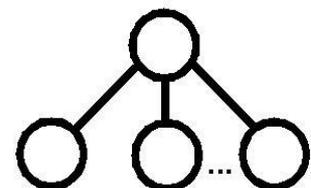
Sagas

Sequenz von TA's + kompensierenden TA's

$[(T_1, C_1), (T_2, C_2), \dots, (T_{n-1}, C_{n-1}), (T_n, C_n)]$

Top-Level-TA: CD

Sub-TA: ACID, serialisierbar



Sagas(2)

Ausführung:

$T_1, T_2, \dots, T_{n-1}, T_n$

Abbruch von T_4

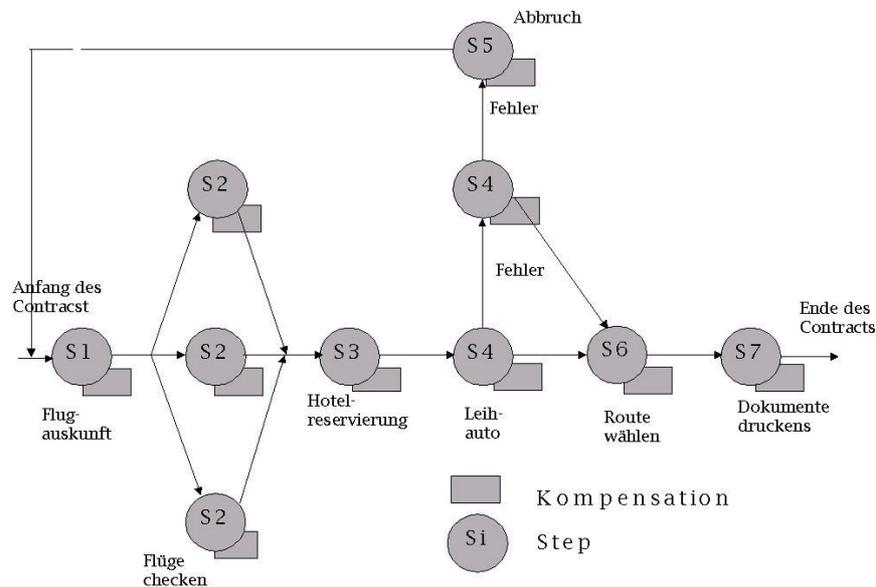
Undo T_4, C_3, C_2, C_1

```
graph LR; T1 --> T2; T2 --> T3; T3 --> T4; T4 --- lightning[⚡]; C1 --> C2; C2 --> C3; C3 --> UndoT4[Undo T4]
```

Contracts

- ◆ Erweiterung des Saga-Konzepts
- ◆ Ablaufkontrolle (Skript)
- ◆ Sub-TA (Step)
- ◆ Reiche Kontrollstruktur
 - Sequenz, Parallelität, Verzweigung, etc.
- ◆ Kompensierende TA's
- ◆ Synchronisation über Invarianten
- ◆ Persistentes Kontext-Management

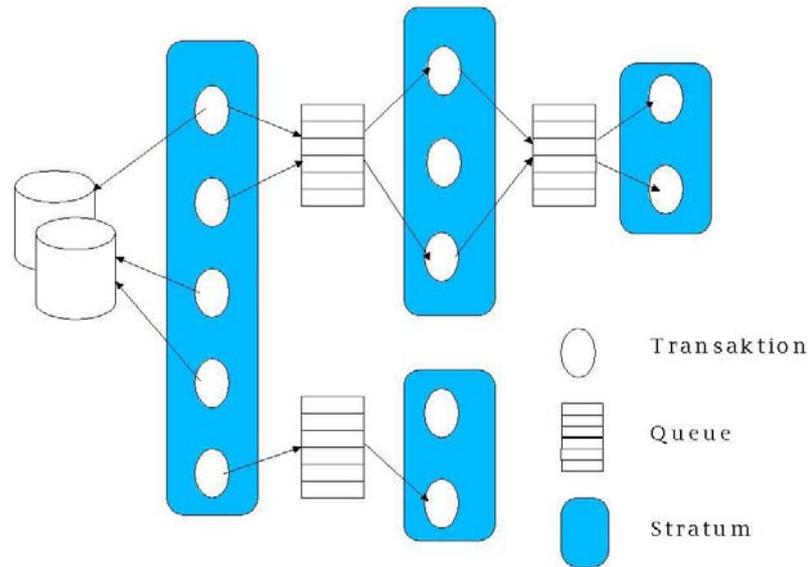
Contracts (Bsp.)



Stratifizierte Transaktionen

- ◆ Zerlegung von Transaktion T in $T_1, T_2, \dots, T_{n-1}, T_n$
- ◆ Jedes T_i mit persistente Warteschlange Q_i verbunden
- ◆ Nebenläufige TA's in Strata S_1, \dots, S_m zusammenfassen
 - $S_i \subseteq T$ mit $S_i \neq 0$ und $S_i \cap S_j = \{\}$ für $i \neq j$
und $\bigcup_{j=1}^m S_j = T$

Stratifizierte Transaktionen(2)



Recovery in ogT

- ◆ Anwendungsspezifische kompensierende Sub-TA's
- ◆ Nicht zwingend genauer Umkehrprozess
- ◆ Neue DB-Zustand gleicht nicht altem DB-Zustand

Probleme kompensations- basierter Fehlerbehandlung

- ◆ Hoher Aufwand
 - Kompensationsprogramm für jede Sub-TA
 - Hohe Flexibilität
 - Enormer Aufwand
 - Hohe Mitverantwortung des Programmierers
- ◆ Scheitern der Kompensation
 - Kompensationen dürfen nicht scheitern
 - Sicherheitslücke nach mehrfacher Wiederholung von Kompensationen → manuelle Fehlerbehandlung
- ◆ Nicht kompensierbare Operationen
 - Nicht alle Operationen kompensierbar
 - Nicht kompensierbare Operationen zum Schluss

Geschäftsprozesse

- ◆ Langlebige Transaktionen
- ◆ Geschäftsprozess = Menge von logisch zusammenhängender Aufgaben
 - Physisches Resultat
 - Leistung
- ◆ Aktivität realisiert definierte Funktion
 - Einfach
 - Komplex
- ◆ Geschäftsregeln = Ansammlung von Statements
- ◆ Geschäfts-Prozess-Management unterstützt:
 - Definition von langlebigen TA's
 - Ausführung von langlebigen TA's
 - Kontrolle von langlebigen TA's

Business Transaction Framework

Unterstützung von

- ◆ Geschäftstransaktionsmodellen
 - Langlebige TA's, herkömmliche TA's, Exception-Handling-Mechanismen, kompensierende Aktionen, Atomarität
- ◆ Koordinationsprotokollen
 - Koordination von verteilten Anwendungen
 - Bietet einer Aktivität den benötigten Kontext, um mit anderen Services zu interagieren
- ◆ Geschäftsprotokollen
 - Definition von Sende/Empfangs-Folge
 - Inhalt der Nachricht

Geschäftstransaktionsmodell

Geschäftstransaktionen haben folgende Eigenschaften:

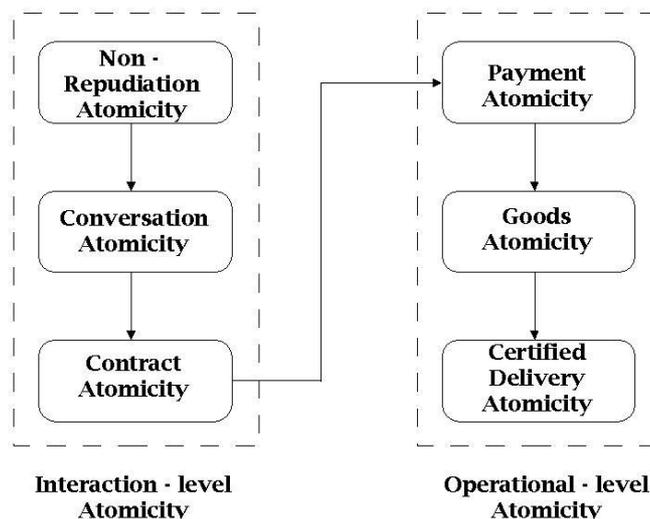
- ◆ Repräsentieren Funktion ähnlich dem Geschäft
- ◆ Beziehen mehrere Parteien / Unternehmen ein
- ◆ Definieren Kommunikationsprotokollverbindungen
- ◆ Basieren auf formalen Abkommen

Geschäftstransaktionsmodell(2)

Geschäftstransaktion enthält:

- ◆ Verhandlungen
- ◆ Verpflichtungen
- ◆ Verträge
- ◆ Logistik
- ◆ Verschiedene Bezahlungsinstrumente
- ◆ Exception-Handling

Atomaritätsebenen



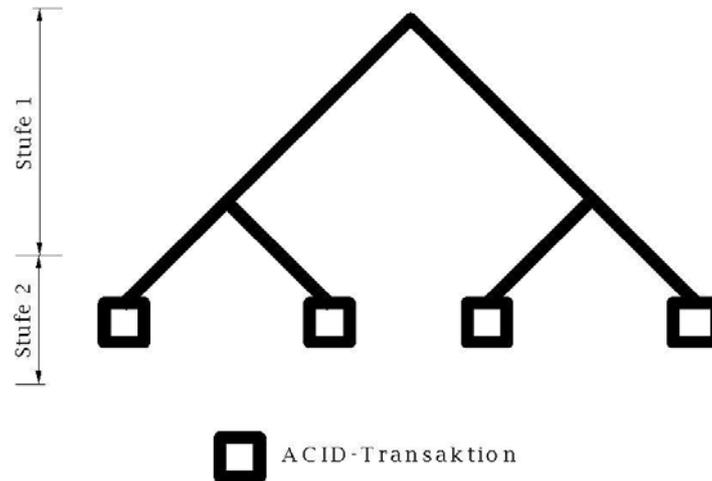
Atomaritätsebenen(2)

- ◆ Business Interaction-level Atomicity
 - Non-repudiation Atomicity
Verbindlichkeit der TA, Überprüfbar durch Historie
 - Conversation Atomicity
Korrelation von Folgen von Anforderungen der Parteien.
Möglichkeit zur Rücksetzung auf konsistenten Zustand
 - Contract Atomicity
Bindet bis zu n Partner, Verträge definieren gesetzliche
Bedingungen und technische Spezifikationen

Atomaritätsebenen(3)

- ◆ Operational-level Atomicity
 - Payment Atomicity
Transfer von Geld, kein erzeugen oder vernichten von
Geld
 - Goods Atomicity
Vollständiger Austausch von Geld und Ware,
grundlegende Idee: Lieferung und Geldtransfer in
Geschäftstransaktion
 - Certified Delivery Atomicity
Garantiert das Liefern der richtigen Ware

ACID-TA's in Geschäftstransaktionen



Zusammenfassung

- ◆ Geschachtelte Transaktionen
 - Geschlossen geschachtelte Transaktionen
 - Offen geschachtelte Transaktionen
- ◆ Geschäftstransaktion
 - Geschäftsprozess
 - Business Transaction Framework
 - Atomaritätsebenen
- ◆ ACID-Transaktionen in Geschäftstransaktionen