

# Anfragesprachen

Markus Wörz

8.7.2005

- 1 Einführung
- 2 CQL
  - Merkmale und Konzepte
  - Syntax und Semantik
  - Telefonbeispiel
- 3 Hancock
  - Merkmale und Konzepte
  - Syntax und Semantik
  - Telefonbeispiel
- 4 Aurora
  - Merkmale und Konzepte
  - Syntax und Semantik
  - Telefonbeispiel
- 5 Zusammenfassung

# Motivation für Anfragesprachen

## Warum Anfragesprachen?

- Datenströme liefern enorme Datenmengen
- Problem: unverarbeitet für Mensch nicht brauchbar
- Information entsteht erst durch komplexe Analysen
- Anfragesprache macht Analysen leicht formulierbar

# Motivation für Anfragesprachen

## Warum Anfragesprachen?

- Datenströme liefern enorme Datenmengen
- Problem: unverarbeitet für Mensch nicht brauchbar
- Information entsteht erst durch komplexe Analysen
- Anfragesprache macht Analysen leicht formulierbar

## Hier:

- Fokus auf kontinuierlichen Anfragen
- Lediglich tupelbasierte Ströme

# Klassifikation von Anfragesprachen

Sprachen lassen sich klassifizieren in

## deklarative

```
SELECT ...  
FROM InputStream ...  
WHERE ...
```

# Klassifikation von Anfragesprachen

Sprachen lassen sich klassifizieren in

## deklarative

```
SELECT ...  
FROM InputStream ...  
WHERE ...
```

## imperative

```
Iterate ( over InputStream  
         filteredby ... ) {  
    ...  
};
```

# Klassifikation von Anfragesprachen

Sprachen lassen sich klassifizieren in

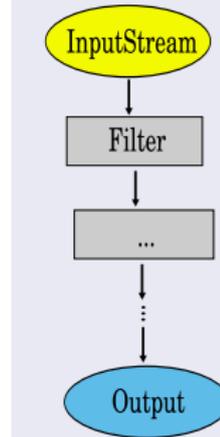
## deklarative

```
SELECT ...  
FROM InputStream ...  
WHERE ...
```

## imperative

```
Iterate ( over InputStream  
         filteredby ... ) {  
    ...  
};
```

## graphorientierte



# Beispielstrom zur Demonstration

Gegeben: Strom von Telefongesprächen mit der Signatur:

```
CallStream  
(  
  origin: integer  
  called: integer  
  duration: integer  
)
```

# Beispielstrom zur Demonstration

Gegeben: Strom von Telefongesprächen mit der Signatur:

```
CallStream  
(  
  origin: integer  
  called: integer  
  duration: integer  
)
```

origin	SUM(duration)
0176/875611	1347
0160/4297855	65
0631/765432	23460
⋮	⋮

Realisierung in jeder vorgestellten Sprache:

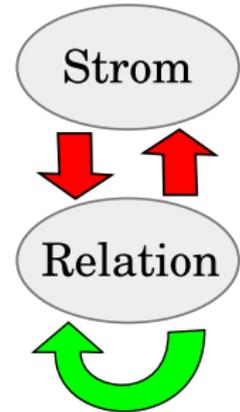
Liste die Gesamtdauer der langen Gespräche nach Anrufer gruppiert auf.

# Merkmale der Continuous Query Language

## CQL

- deklarative Sprache, basiert auf SQL
- steht für Continuous Query Language
- implementiert im DSVS *STREAM*
- unterstützt Relationen und Ströme.

Ziele: Verständlichkeit, exakte Semantik



# Konzepte der Continuous Query Language

## Zeit

- diskreter, geordneter Zeitbereich  $\mathcal{T}$
- oft Zeitstempel verwendet

# Konzepte der Continuous Query Language

## Zeit

- diskreter, geordneter Zeitbereich  $\mathcal{T}$
- oft Zeitstempel verwendet

## Strom

- Folge von Tupeln aus Attributschema versehen mit Zeitstempeln  $t \in \mathcal{T}$
- Neuere Tupel haben nie kleinere Zeitstempel als ältere.

# Konzepte der Continuous Query Language

## Zeit

- diskreter, geordneter Zeitbereich  $\mathcal{T}$
- oft Zeitstempel verwendet

## Strom

- Folge von Tupeln aus Attributschema versehen mit Zeitstempeln  $t \in \mathcal{T}$
- Neuere Tupel haben nie kleinere Zeitstempel als ältere.

## Relation

- Funktion von  $\mathcal{T}$  in Multimenge von Tupeln
- Relationen sind nur zu den Zeitpunkten in  $\mathcal{T}$  definiert.

## Eine einfache CQL-Anfrage

Aufgabe: Filtere die langen (mehr als 60 Sek) Gespräche aus dem Telefonstrom.

```
SELECT RStream(*)  
FROM CallStream [Now]  
WHERE duration > 60
```

## Eine einfache CQL-Anfrage

Aufgabe: Filtere die langen (mehr als 60 Sek) Gespräche aus dem Telefonstrom.

```
SELECT RStream(*)  
FROM CallStream [Now]  
WHERE duration > 60
```

### Beobachtung

Selbst für einfachen Filter drei Operatoren.

SELECT RStream(\*) FROM CallStream [Now] WHERE dura...

$t \in \mathcal{T}$	CallStream	[Now]	RStream(*)
1	$\langle 1, (o_1, d_1, 50) \rangle$	$(o_1, d_1, 50)$	-
2	$\langle 1, (o_1, d_1, 50) \rangle$ $\langle 2, (o_2, d_2, 85) \rangle$ $\langle 2, (o_3, d_3, 12) \rangle$	$(o_2, d_2, 85)$ $(o_3, d_3, 12)$	$\langle 2, (o_2, d_2, 85) \rangle$
3	$\langle 1, (o_1, d_1, 50) \rangle$ $\langle 2, (o_2, d_2, 85) \rangle$ $\langle 2, (o_3, d_3, 12) \rangle$ $\langle 3, (o_4, d_4, 62) \rangle$	$(o_4, d_4, 62)$	$\langle 2, (o_2, d_2, 85) \rangle$ $\langle 3, (o_4, d_4, 62) \rangle$
⋮	⋮	⋮	⋮

## Das Telefonbeispiel mit CQL realisiert

```
SELECT origin, SUM(duration)
FROM CallStream [Range Unbounded]
WHERE duration > 60
GROUP BY origin
```

## Das Telefonbeispiel mit CQL realisiert

```
SELECT origin, SUM(duration)
FROM CallStream [Range Unbounded]
WHERE duration > 60
GROUP BY origin
```

### Mögliche Erweiterung durch Relation

```
PhoneUser = (phoneNumber, name)
```

```
SELECT name, origin, SUM(duration)
FROM CallStream [Range Unbounded], PhoneUser
WHERE duration > 60
  AND origin = phoneNumber
GROUP BY origin
```

# Bewertung

## Vorteile:

- einfache Syntax für Kenner von SQL
- Optimierung durch das System
- Unterstützung von (statischen) Relationen

# Bewertung

## Vorteile:

- einfache Syntax für Kenner von SQL
- Optimierung durch das System
- Unterstützung von (statischen) Relationen

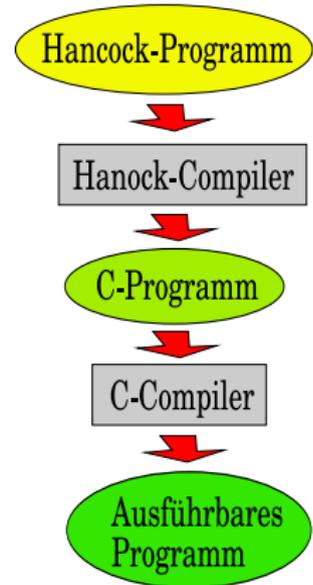
## Nachteile:

- geringe Transparenz der Implementierung
- unendlich große Fenster?

# Merkmale der Sprache Hancock

## Hancock

- imperative Sprache
- entwickelt und verwendet bei AT&T (Telekommunikation)
- erweitert C-Programme um Konstrukte zur Stromverarbeitung.
- bietet bessere Wartbarkeit und Lesbarkeit als C.



# Einsatz von Hancock

- Mit Hancock formuliert man sogenannte *Signaturprogramme*.
- Signaturprogramme konsumieren Strom[ausschnitte](#) und aktualisieren Signaturen
- Signaturen speichern Informationen über Ströme.  
(Anfrageergebnisse)

# Einsatz von Hancock

- Mit Hancock formuliert man sogenannte *Signaturprogramme*.
- Signaturprogramme konsumieren Strom[ausschnitte](#) und aktualisieren Signaturen
- Signaturen speichern Informationen über Ströme.  
(Anfrageergebnisse)
- Abwechselnd:
  - 1 Stromausschnitt ansammeln
  - 2 Signaturprogramme auf dem Ausschnitt ausführen

# Einsatz von Hancock

- Mit Hancock formuliert man sogenannte *Signaturprogramme*.
- Signaturprogramme konsumieren Strom[ausschnitte](#) und aktualisieren Signaturen
- Signaturen speichern Informationen über Ströme. (Anfrageergebnisse)
- Abwechselnd:
  - 1 Stromausschnitt ansammeln
  - 2 Signaturprogramme auf dem Ausschnitt ausführen

Zunächst:

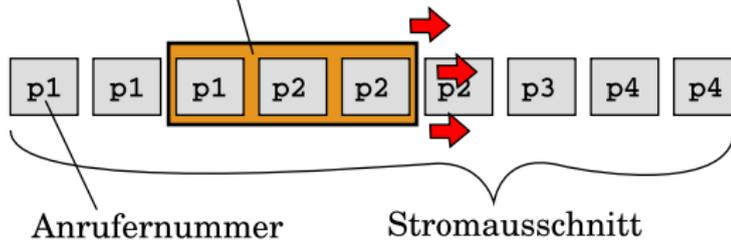
Wie arbeiten Signaturprogramme konzeptionell?

# Arbeitsweise eines Signaturprogramms

## Vorgehensweise

- 1 Stromausschnitt sortieren
- 2 mit Ereigniserkennungsfunktion abtasten
- 3 dabei auftretende Ereignisse behandeln

### Ereigniserkennungsfenster



# Das Multi-Union-Konstrukt

## Ein Multi-Union-Objekt

- repräsentiert eine Teilmenge einer Ereignismenge.

```
union PhoneEvents
{:
  CallStreamElem call,
  int newOriginNumber,
  int endOriginNumber
:};
```

# Das Map-Konstrukt

## Eine Hancock-Map

- dient der Speicherung von Signaturen unter je einem Schlüssel.
- liegt meistens nicht komplett im Hauptspeicher.

```
map DurationSumMap {  
  key (MINVALPN .. MAXVALPN);  
  value int;  
  default 0;  
  compress frequencySqueeze;  
  decompress frequencyUnsqueeze;  
};
```

```
void sig_main(CallStream stream, DurationSumMap map)
{
    iterate ( over stream
             sortedby origin
             filteredby(c) (c->duration > 60)
             withevents originDetect )
    {

    };
}
```

```
void sig_main(CallStream stream, DurationSumMap map)
{
    int durationSum;
    iterate ( over stream
              sortedby origin
              filteredby(c) (c->duration > 60)
              withevents originDetect )
    {

};
}
```

```
void sig_main(CallStream stream, DurationSumMap map)
{
    int durationSum;
    iterate ( over stream
              sortedby origin
              filteredby(c) (c->duration > 60)
              withevents originDetect )
    {
        event newOriginNumber(int number) {
            durationSum = 0; }

        event call(CallStreamElem e) {
            durationSum = durationSum + e->duration; }

        event endOriginNumber(int number) {
            map<:number:> = durationSum + map<:number:>; }
    };
}
```

# Bewertung

## Vorteile:

- volle Transparenz der Verarbeitung
- Optimierung durch Benutzer möglich
- intuitiv für Kenner von C/C++

# Bewertung

## Vorteile:

- volle Transparenz der Verarbeitung
- Optimierung durch Benutzer möglich
- intuitiv für Kenner von C/C++

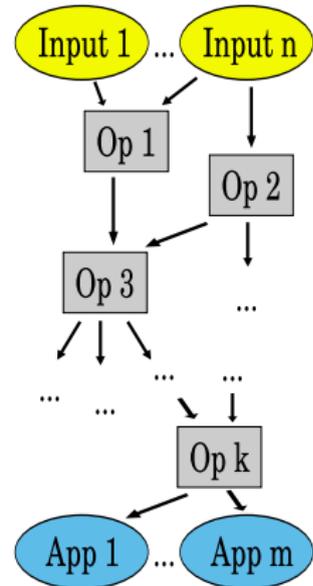
## Nachteile:

- Programmierkenntnisse erforderlich
- Anfragen schwer verständlich für Laien

# Merkmale von Aurora

## Aurora

- eigentlich keine Sprache, sondern DSVS
- Laufzeitsystem + GUI zur Anfragespezifikation
- reine Stromverarbeitung, keine Relationen



## Konzepte in Aurora

- Operatorknoten und Datenflusspfeile bilden gerichteten azyklischen Graphen
- an Ausgang eines Operators können beliebig viele Pfeile angeschlossen werden
- Anschluss von Ad-Hoc-Anfragen an sog. *Connection Points*
- Dienstgütespezifikation am Ende eines Pfades möglich

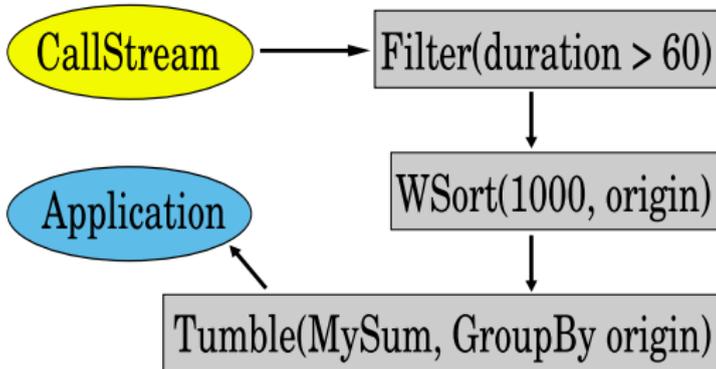
# Operator Tumble in Aurora

```
Tumble(<func>, GroupBy <attribute list>)
```

## Tumble

- wird durch Funktion und Attributmenge **A** parametrisiert
- baut mit ankommenden Tupeln Fenster auf
  - bis neues Tupel sich in **A** unterscheidet
  - dann Anwendung der Funktion auf das Fenster
- Funktion selbst definierbar

## Telefonanfrage in Aurora realisiert



### Problem

keine direkte Unterstützung von Relationen

# Zusammenfassung

- zahlreiche Sprachansätze
- noch keine Universallösung
- CQL (deklarativ)
  - gewohnte Syntax, exakte Semantik
  - Realisierung wenig transparent
- Hancock (imperativ)
  - volle Kontrolle, C-Bibliotheken
  - kompliziert, keine automatische Optimierung
- Aurora (graphorientiert)
  - komplett neuer Ansatz, Dienstgüte spezifizierbar
  - keine Relationen, automatische Anfragen?



Danke für die Aufmerksamkeit. Fragen?